

مراحل طراحی و ساخت RTU به عنوان بخشی از شبکه کامپیوتری کنترل و نظارت پست‌های برق

مهندس میرهوشنگ خورسند - مهندس حمید قزل ایغ

فارغ التحصیلان کارشناسی ارشد دانشکده مهندسی برق دانشگاه صنعتی امیرکبیر

دکتر کریم فائز

استادیار دانشکده مهندسی برق دانشگاه صنعتی امیرکبیر

چکیده:

در این مقاله تجارب حاصل از اجرای یک پروژه دانشگاهی در زمینه طراحی و ساخت RTU خلاصه شده و الگوریتم طراحی سیستم RTU بصورت مدون و تحلیلی بیان گردیده است. در این زمینه به مسائل زیر پرداخته شده است:

- انتخاب شبکه کامپیوتری مناسب برای برقراری ارتباط بین ایستگاه مرکزی و ایستگاه‌های راه دور،
- مدولار نمودن طرح در جهت افزایش قابلیت اطمینان، قابلیت توسعه، و قابلیت انعطاف،
- انتخاب باس سیستم با توجه به حجم فیزیکی مورد نیاز و پارامترهای مربوط به قابلیت توسعه و اطمینان،
- تقسیم بندی وظائف سیستم بین مدول‌ها،
- معیارهای انتخاب CPU، حافظه‌ها، مدارهای زمان‌سنج، مدارهای مخابره و مدارهای واسطه با توجه به حجم عملیات، و بهینه‌سازی کیفیت، بازدهی، و هزینه،
- مبانی طراحی و تلگرام مخابره برای رسیدن به بازدهی مطلوب
- طراحی نرم‌افزار STRUCTURED برای تضمین انعطاف‌پذیری و قابلیت توسعه و تکامل سیستم.

The RTU Design & Implementation Steps in a Computerized Control System for Substations

M.H. Khorsand, M.Sc. — H. Ghezelayagh, M.Sc. — K. Faez, Ph.D.

Elect. Eng. Dept. Amirkabir Univ. of Tech.

ABSTRACT:

The growing need for computerized supervisory control of electric power stations is described and an analytic step by step procedure for designing an RTU as a part of the supervisory control system is introduced.

Reliability, expandability and flexibility of RTU system is considered and a modular design is resulted. Tools for implementation of such a system based on microprocessor technology are discussed with notes on the choice of system bus, system CPU, system timer, communication circuits and interfaces maintaining optimum quality, efficiency and cost. Also basic needs of a suitable communication protocol are reviewed along with modules of a structured software.

اسمقدمه

شبکه‌های قدرت را بر عهده گرفته‌اند. در کشور ما نیز از وجود شبکه متمرکز کنترل پست‌های برق استفاده می‌شود. قابل ذکر است که پیدایش میکروپروسورها انقلاب عظیمی در کلیه

امروزه استفاده از سیستم‌های کامپیوتری جهت نظارت و کنترل پست‌های برق امر ناشناخته‌ای نیست. در واقع هم اکنون در اغلب ممالک توسعه یافته جهان، شبکه‌های کامپیوتری وظیفه نظارت و کنترل

۱/۲۵۸ امیرکبیر

۲- معماری شبکه نظارت و کنترل

سیستمهای نظارت و کنترل عموماً با جمع‌آوری داده‌های مختلف از بخشهای گوناگون فرآیند موردنظر، به‌انجام پردازشهای لازم بر روی داده‌های مزبور پرداخته، پس از مقایسه نتایج با معیارهای مطلوب، تصمیمات مقتضی را در رابطه با فرآیند اتخاذ می‌نمایند و اپراتور را در انتخاب تدابیر صحیح یاری می‌کنند. بدیهی است که انجام تمام این وظایف توسط یک دستگاه همکاره و "سراسری" نه تنها ضرورتی ندارد بلکه اصولاً صحیح هم نیست. زیرا اولاً تجمع همه عناصر سیستم در یک دستگاه موجب بروز اختلال‌های "حالت مشترک" می‌شود بدین ترتیب که خرابی یک بخش سیستم گسترش یافته و بخشهای دیگر را نیز مختل می‌نماید و در این حالت عیب‌یابی دشوار خواهد بود، ثانیاً در اکثر موارد برای اتخاذ تصمیم در مورد وضعیت مدار شکن‌ها و ترانسفورمرها در یک پست، لازم است که اطلاعات کافی از پست‌های دیگر نیز در دست باشد. در این صورت یا باید هر پست از طریق مخابرات با پست‌های دیگر در ارتباط باشد و به‌تبادل داده بپردازد، یا این که کلیه پست‌ها در هر ناحیه اطلاعات خود را به یک ایستگاه مرکزی مخابره نمایند و پردازش نهایی و اتخاذ تصمیم در ایستگاه مزبور صورت گیرد. مورد اول یعنی مرتبط شدن هر پست با پست‌های دیگر به‌دو روش امکان‌پذیر است.

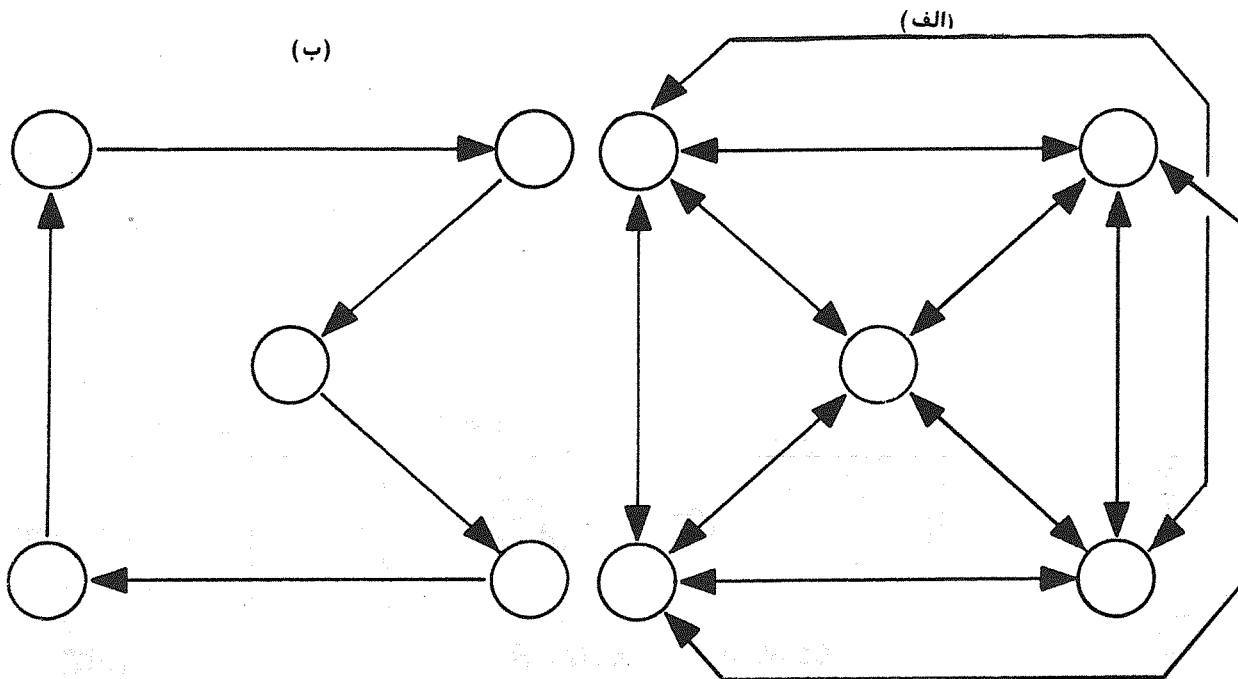
الف- ایجاد لینک مخابراتی بین هر دو پست موجود در ناحیه موردنظر (شکل ۱-الف)

ب- استفاده از یک باس حلقوی مانند TOKEN RING بدین ترتیب که بسته اطلاعات از ایستگاهی به ایستگاه دیگر در حرکت بوده و هر ایستگاه ضمن برداشت نمودن اطلاعات موردنیاز اطلاعات مربوط به

زمینه‌های صنعتی از جمله در عرصه کنترل شبکه‌های قدرت به‌وجود آورده است. میکروکامپیوترها و سیستمهای میکروپروسسوری، به‌سادگی و با هزینه کم وظایف محاسباتی و عملیاتی را با قابلیت اطمینان زیاد در بخشهای مختلف سیستم به‌عهده می‌گیرند و با استفاده از شبکه‌های مخابراتی با یکدیگر ارتباط برقرار نموده، اطلاعات و فرامین را مبادله می‌نمایند. از سوی دیگر با استفاده از مانیتور و MMI ارتباط سیستم با انسان برقرار گردیده، اخذ اطلاعات و صدور فرمان‌ها از این طریق صورت می‌گیرد.

سرعت زیاد و قابلیت‌های فزاینده پردازشی میکروپروسورها موجب ارتقای همزمان سرعت، دقت و قابلیت اطمینان سیستم می‌گردد. از سوی دیگر تراشه‌های میکروپروسسوری که به‌لطف پیشرفت تکنولوژی با هزینه نسبتاً کمی قابل دسترسی می‌باشند، موجب کاهش هزینه نگهداری و تعمیرات سیستم می‌گردند. بدین ترتیب که به‌راحتی می‌توان با استفاده از برنامه‌های نرم‌افزاری مقدمات لازم جهت سرویس بخشهای مختلف را فراهم نمود. و از طرفی در صورت بروز اشکال در سیستم محل عیب را با سهولت بیشتری ردیابی کرده و به‌کمک داده‌های ثبت شده در حافظه به‌رسی علل بروز عیب پرداخت. بدین ترتیب می‌توان به‌طور خلاصه چنین گفت که استفاده از میکروپروسورها عمل نظارت و کنترل پست‌های فشار قوی را آسان‌تر و مطمئن‌تر می‌نماید.

مطالبی که در بالا ارائه شد تصویری کلی از یک سیستم کنترل دیجیتال پست‌های فشار قوی را ترسیم می‌نماید. اما اندیشیدن در جهت طراحی چنین سیستمی به‌نگرش دقیق‌تر نیاز دارد. از این رو سعی می‌شود که حتی‌المقدور بخشهای مختلف سیستم از یکدیگر تفکیک گردیده و هر بخش به‌اختصار توضیح داده شود.



شکل ۱- دو روش ارتباطی بین ایستگاهها:

الف- هر ایستگاه به‌وسیله لینک مخابراتی مستقیم با ایستگاههای دیگر مربوط می‌گردد.
ب- بسته اطلاعات از یک ایستگاه به ایستگاه دیگر منتقل می‌شود.

آسای سیستم نظارت و کنترل پست‌های برق می‌پردازیم. ابتدا خطوط کلی را که برای طراحی چنین سیستمی باید شناخت ترسیم نموده و سپس ملاحظاتی را که در فرآیند عمل می‌بایست مد نظر قرار گیرد ذکر می‌نماییم.

۳- طراحی RTU به‌عنوان بخشی از سیستم نظارت و کنترل

۳-۱- خطوط کلی در طراحی RTU

از دیدگاه کلی RTU یک سیستم میکروپروسسوری کوچک است که از سویی با فرآیند حساس و در عین حال حیاتی (برق) و از سوی دیگر با سیستم میکروپروسسوری FEP در ارتباط دوجانبه است (شکل ۲-ب) طبیعت و خصوصیات این دو نوع رابطه اساس طراحی RTU را تعیین می‌کند.

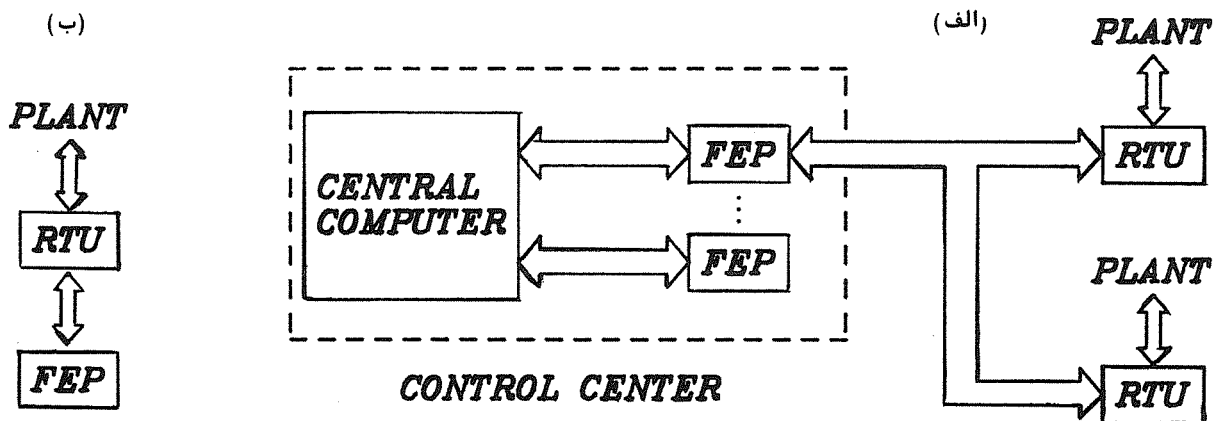
حساسیت فرآیند برق و لزوم عملکرد مطمئن و بی‌وقفه آن طبعاً ایجاب می‌نماید که RTU به‌عنوان عنصری که نقش رابط سیستم کنترل با فرآیند مزبور را به‌عهده دارد، خود از ساختاری قابل اطمینان برخوردار بوده، تعمیرات و نگهداری آن نیز به‌سهولت امکان‌پذیر باشد. علاوه بر این در نقاشی که تاکنون فقط مجهز به دستگاه‌های حفاظتی و نظارتی معمولی آنالوگ بودند، نصب RTU دیجیتالی نباید به‌ایجاد تغییرات اساسی و صرف هزینه زیاد احتیاج داشته باشد. به‌عبارت دیگر RTU مورد طراحی باید قادر به‌تطابق با همان تجهیزات آنالوگ و دیجیتال نصب شده در پست (که ساخت کارخانجات مختلفی نیز هستند) باشد. درغیراین‌صورت سیستم طرح شده مقرون به‌صرفه نخواهد بود. در عین حال باید توجه داشت که درصورت افزایش تجهیزات پست (مثلاً افزایش تعداد ترانسفورمرها و به‌تبع آن افزایش تعداد پارامترهای مورد اندازه‌گیری و کنترل) تبدیل و هماهنگ‌سازی RTU با تغییرات به‌وجود آمده باید حتی‌المقدور به‌سهولت و بدون نیاز به‌تعویض RTU امکان‌پذیر باشد. طرح RTU می‌بایست تا حد امکان انعطاف‌پذیر بوده و با پیشرفت تکنولوژی و وجود آمدن سیستم‌های مدرن‌تر، دستگاه مزبور بدون استفاده نماند، بلکه بتواند با تغییرات جزئی با پیشرفت‌های فوق تطابق پیدا کند.

درمورد رابطه RTU با FEP نیز همین نوع مسائل مطرح است. برای

خود را نیز در بسته اطلاعاتی REFRESH می‌نمایند (شکل ۱-ب) روش اول مستلزم صرف هزینه زیادی است و روش دوم برد عملیاتی کمی داشته و در این سطح قابل اجرا نمی‌باشد. بنابراین در حال حاضر و با امکانات موجود مناسب‌ترین و مقرون به‌صرفه‌ترین راه همان مخابره اطلاعات به‌یک ایستگاه مرکزی است تا این که ایستگاه مزبور وظیفه پردازش نهایی و صدور فرامین را به‌انجام رساند و یا به‌عنوان یک گره واسطه عمل نموده و اطلاعات را به‌ایستگاه مادر ارسال کند. نمایش بلوکی چنین سیستمی در شکل ۲-الف نشان داده شده است.

همان‌طوری که در شکل ۲-الف ملاحظه می‌شود وظیفه جمع‌آوری اطلاعات و انجام پردازش‌های اولیه و مخابره آنها به‌گره‌های واسطه FEP آبر عهده سیستم‌های پروسوسوری است که در محل پست نصب گردیده و RTU نامیده می‌شوند. هر گره واسطه FEP اطلاعات مزبور را از چندین RTU (معمولاً حداکثر ۱۶ RTU) جمع‌آوری نموده و پس از انجام برخی پردازش‌های ضروری دیگر، آنها را از طریق پورت‌های سریال یا پارالل در اختیار کامپیوتر مرکزی قرار می‌دهد و نیز فرامین صادره را در جهت عکس منتقل می‌کند. ویژگی‌های کامپیوتر مرکزی با توجه به‌حجم کل اطلاعات درمورد پردازش تعیین می‌گردد و می‌تواند از یک میکروکامپیوتر شخصی (PC) تا یک کامپیوتر پیچیده و گران‌قیمت (MAINFRAME) تغییر کند. در اینجا این سؤال مطرح می‌شود که اگر یک میکروکامپیوتر برای برآوردن نیازهای سیستم کافی است، پس چرا از FEP هم استفاده می‌گردد یا این که چرا وظایف PC به‌عهده FEP گذارده نمی‌شود؟ پاسخ این سؤال به‌شرایط سیستم مورد نظارت و به‌بیان دیگر به‌حجم اطلاعات مورد پردازش بستگی دارد. به‌این معنی که درصورت زیاد بودن میزان اطلاعاتی که باید مورد پردازش نهایی قرار گیرند، زمان لازم برای انجام پردازش‌های ضروری (مثل "پخش بار"، "۵" و یا "تخمین حالت" به‌اندازه‌ای خواهد بود که ضرورتاً وظایف مخابراتی و واسطه به‌عهده کامپیوترهای پایانه‌ای گذارده می‌شود.

بحث پیرامون هریک از بخشهای سیستم، فصلی جداگانه و مفصل را طلب می‌نماید. در اینجا تنها به RTU به‌عنوان یکی از بخشهای



شکل ۲-

الف- RTU به‌عنوان بخشی از سیستم نظارت و کنترل
ب- هر RTU از یکسو با فرآیند مورد کنترل و از سوی دیگر با FEP در ارتباط است.

بدون آن که نیاز به تغییر سایر بخش‌های آن باشد. (شکل ۳)

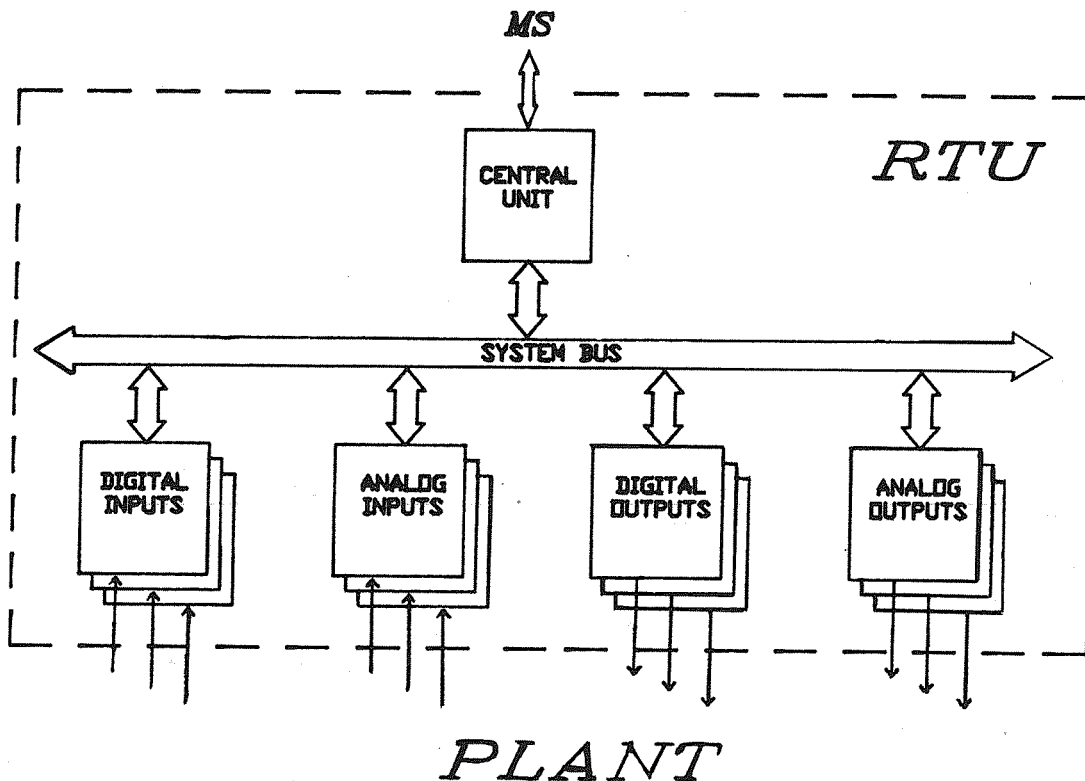
۳-۲-۱) انتخاب باس سیستم

اما مدولار بودن سیستم نیاز به استفاده از یک باس برای برقراری ارتباط بین مدول‌ها را مطرح می‌نماید. امروزه اغلب پدیده‌های علمی و صنعتی براساس ضوابط و استانداردهای معینی ساخته می‌شوند. بنابراین لزوم انتخاب یک باس استاندارد مناسب روشن می‌شود. ضوابطی که توسط سازمان‌های جهانی استاندارد مانند ISO، CCITT، IEEE^{۱۰} و IEC^{۱۱} برای استاندارد نمودن باس‌ها در نظر گرفته شده‌اند با توجه به امکانات و ساختمان میکروپروسورهای مختلف (از نظر سیگنال‌ها و زمانبندی آنها حین اجرای عملیات) و به حداقل رساندن اختلالاتی چون "تداخل سیگنال‌های مجاور" ۱۲، نویز و غیره انتخاب و تحریر گردیده‌اند. بهنگام طراحی باس‌های استاندارد سعی شده است که تا حد ممکن بر قابلیت‌های سیستم باس افزوده شده و امکانات مالی پروسیسینگ، اینترپت‌دهی و غیره گسترش یابد. بنابراین بکارگیری و انتخاب یک استاندارد نه تنها سیستم مورد طراحی را در خانواده دستگاه‌های مبتنی بر آن استاندارد قرار داده و تطبیق‌پذیری آن را بیمه می‌نماید، بلکه قابلیت اطمینان آن را نیز با استفاده از مزایای پیش‌بینی شده در استاندارد ترقی می‌دهد. با روشن شدن این مطلب لزوم انتخاب یک باس استاندارد مناسب برای برآوردن نیازهای سیستم معلوم می‌گردد. لذا باید قبل از این انتخاب، نیازهای سیستم را شناخت. به همین جهت اندکی دقیق‌تر به ساختار مدولار سیستم توجه می‌کنیم.

افزایش قابلیت اطمینان باید تدابیر لازم برای جلوگیری از تداخل نویز و غیره اندیشیده شود. همچنین RTU باید بتواند همواره قابلیت تطابق با دستگاه‌های FEP جدیدتر و ساخت کارخانجات مختلف را حفظ نماید. باید توجه داشت که هر FEP با چندین RTU در تماس است از این رو انتخاب روش ارتباطی و مخابراتی مناسب باعث می‌شود تا از تداخل پیام‌ها جلوگیری شده و راندمان مطلوب در انتقال اطلاعات کسب گردد.

۳-۲-۲) مراحل طراحی سخت‌افزار مناسب برای RTU

اکنون می‌توان با دیدی دقیق‌تر به ساختار فیزیکی سیستم RTU اندیشیده و راه‌حل‌های مناسب را در هر زمینه یافت. بدون شک ساختاری مناسب که بتواند به‌طور همزمان نیازهای قابلیت اطمینان، انعطاف‌پذیری، تطابق و قابلیت توسعه را برآورده سازد، یک ساختار مدولار (واحدمند) است. بدین معنی که بخش‌های قابل تفکیک سیستم بر روی بوردهای جداگانه‌ای نصب شده و ارتباط آنها از طریق یک برد رابط (BACKPLANE) برقرار گردد. بدین ترتیب از عیوب "حالت مشترک" اجتناب شده و در شرایط عادی امکانات تعبیه عناصر ذخیره و افزون^{۱۳} در سیستم نیز بالا می‌رود. همچنین سرویس و تعمیر سیستم به‌سهولت و فقط با تعویض یک یا چند برد صورت می‌گیرد. در صورت نیاز به توسعه سیستم نیز می‌توان به راحتی با افزودن بوردهای جدید بر قابلیت‌های سیستم افزود. و نیز لازم است که تطابق سیستم با پیشرفت تکنولوژی از طریق اصلاح نرم‌افزاری یا سخت‌افزاری بخش‌هایی از سیستم (معمولا "بوردی که دارای میکروپروسور است) عملی گردد



شکل ۳- ساختار مدولار RTU

بدون شک مرکز و قلب سیستم مدولی است که در آن میکروپروسور قرار دارد (در اینجا فقط سیستم تک میکروپروسوری را در نظر می‌گیریم). این مدول را با نام "واحد مرکزی" یا (CU) مشخص می‌کنیم. در این مدول تمام یا بخشی از حافظه‌ها و مدارهای واسطه ارتباط با خارج از مدول قرار می‌گیرند به طوری که می‌توان ادعا نمود که مدول مزبور یک "کامپیوتر تک بوردی" ۱۴ است. اما این سیستم به مدولهای دیگری نیز برای ارتباط با فرآیند قدرت نیاز دارد. تعدادی از این نوع بوردها با توجه به تفکیک وظایف عبارتند از:

الف) مدول ورودی دیجیتال ۱۵ برای کسب اطلاعات دیجیتالی فرآیند قدرت (مانند وضعیت مدارشکن‌ها و کلیدها)

ب) مدول ورودی آنالوگ ۱۶ برای کسب اطلاعات آنالوگ فرآیند (مانند ولتاژها و جریان‌ها)

ج) مدول خروجی دیجیتال ۱۷ به منظور صدور فرامین دیجیتال (دائمی و یا پالس) قابل اجرا بر روی فرآیند

د) مدول خروجی آنالوگ ۱۸ به منظور تهیه سیگنال آنالوگ لازم برای دستگاههای اندازه‌گیری و یا تنظیم شونده

بدیهی است که همه بوردها از طریق مدارهای واسطه با مدول واحد مرکزی در ارتباط بوده و بنا به وظیفه‌ای که بر عهده‌شان نهاده شده، تبادل اطلاعات می‌نمایند. مدول واحد مرکزی با برقراری ارتباط با مدولهای ورودی، کلیه اطلاعات آنها را جمع‌آوری نموده و پس از انجام پاره‌ای پردازش‌های لازم آنها را به FEP واقع در "ایستگاه مرکزی" (MS) ۱۹ مخابره می‌نماید. در ضمن مدول واحد مرکزی فرامین دریافت شده از MS را ترجمه و تحلیل نموده و در صورت قابل اجرا بودن آنها را به مدولهای خروجی صادر می‌نماید تا بر روی فرآیند عمل کنند.

بخش‌های دیگر سیستم عبارتند از منبع تغذیه، و مدولهایی که ممکن است بنا به اقتضای فرآیند برق به سیستم اضافه شوند (بطور مثال مدول "ورودی شمارش پالس" ۲۰ برای محاسبه پارامترهای افزایشی به کار می‌رود).

با این آشنایی مختصر، چند نکته تعیین‌کننده و مهم روشن می‌گردند که باید در انتخاب باس استاندارد در نظر گرفته شوند:

– باس استاندارد مورد نظر باید با سیگنال‌ها و زمانبندی‌های میکروپروسور سیستم هماهنگی داشته باشد. به بیان دیگر در انتخاب باس باید دقت شود که حتی المقدور امکان استفاده از میکروپروسورهای مختلف ۸ و ۱۶ بیتی، با سرعت و قابلیت‌های عملیاتی متفاوت وجود داشته باشد. عدم وابستگی باس به تنها یک نوع میکروپروسور باعث می‌شود تا چنانچه پس از مدتی شرایط فرآیند (مثلاً "افزایش حجم محاسبات و نیاز به سرعت بیشتر) اقتضا نماید که به جای میکروپروسور ۸ بیتی از میکروپروسور ۱۶ بیتی استفاده شود، باس مزبور و اکثر مدولهای جانبی آن بی‌مصرف و غیرقابل استفاده نشوند.

– اندازه بوردها در استاندارد باس باید با شرایط طرح سازگار باشد. به عنوان مثال در اغلب پست‌ها تعداد ورودیهای دیجیتال قابل ملاحظه است. از طرفی تعداد کل بوردهای هر باس در استانداردها محدود است. بنابراین تعداد ورودیهای دیجیتال که در یک بورد متمرکز می‌شوند به اجبار زیاد خواهد بود (۱۶ یا ۳۲) علاوه بر این مدار واسطه باس نیز طبعاً در بورد مزبور قرار می‌گیرند. لذا بورد باید سطح کافی برای جا دادن این همه قطعه را داشته باشد از طرفی بزرگی بیش از حد بوردها موجب می‌گردد تا حجم سیستم افزایش

یابد و علاوه بر این امکان شکستن بورد به هنگام نصب و تعمیر نیز پدید آید.

– با توجه به محدودیت تعداد مدولها در باس باید به گونه‌ای امکان گسترش دامنه عمل باس در استاندارد پیش‌بینی شده باشد تا در صورت نیاز بتوان محیطه عمل RTU را بسط داد.

– یکی از مشخصه‌های اولیه هر باس، سنکرون یا آسنکرون بودن آن است. در باس سنکرون مدول واحد مرکزی پس از آدرس نمودن مدولهای جانبی، بدون تأمل اطلاعات مورد نظر را از روی باس می‌خواند. این نوع باس در مواردی مناسب است که سرعت عملیاتی عناصر مدولها از سرعت CPU کمتر نباشد. اما در شرایط کلی ممکن است برخی عناصر نتوانند به موقع به CPU پاسخ دهند. مثلاً ممکن است به دلیل صرفه اقتصادی یا شرایط بازار ترجیح داده شود که در مدول ورودی دیجیتال، اطلاعات در رجیسترهای کندتر ذخیره شوند. در این صورت استفاده از باس سنکرون موجب می‌شود تا قبل از معتبر شدن داده‌های آدرس شده بر روی باس مدول واحد مرکزی سیگنال خواندن را با کسب داده‌های غلط به پایان ببرد. لذا در این حالت باس آسنکرون مناسب‌تر است. در این نوع باس مدول واحد مرکزی پس از آدرس کردن هر مدول به انتظار تصدیق مثبت از آن مدول می‌ماند و تنها پس از دریافت تصدیق به مبادله اطلاعات اقدام می‌نماید.

۳-۲-۳- انتخاب پردازنده

– انتخاب میکروپروسور مناسب اگر همزمان با انتخاب باس با توجه به نیازهای طرح (مانند حجم اطلاعات و سرعت مورد نیاز) صورت بگیرد مشکلی ایجاد نمی‌کند. البته در انتخاب میکروپروسور باید به قابل دسترس بودن و امکان تهیه میکروپروسور و تراشه‌های جانبی آن نیز توجه نمود در شرایط عادی یک میکروپروسور ۸ بیتی با سرعت متوسط حدود ۴ مگاهرتز کافی است.

۳-۲-۳- مبانی طراحی واحدهای اساسی سیستم

پس از انتخاب باس استاندارد و CPU مناسب، می‌بایست به طراحی مدول واحد مرکزی و سایر مدولهای جانبی پرداخت. برای این کار لازم است ابتدا وظایف هر مدول به خوبی شناخته شوند تا طراحی براساس تأمین نیازهای عملیاتی واحد صورت گیرد. در اینجا تنها به بررسی مدولهای متعارف و متداول در RTU می‌پردازیم:

۳-۳-۱- مدول واحد مرکزی

میکروپروسور در واحد مرکزی قرار گرفته و براساس نرم‌افزاری که توسط حافظه ROM در اختیار آن قرار می‌گیرد به انجام وظایف گوناگونی می‌پردازد. اطلاعات پست را از مدولهای جانبی جمع‌آوری نموده و تغییر وضعیتها (در مورد اطلاعات دیجیتال) و عبور از حد نصاب (در مورد اطلاعات آنالوگ) را تشخیص داده و ثبت می‌نماید و ضمن انجام برخی پردازش‌های دیگر آنها را در محل مناسبی در حافظه RAM ذخیره می‌نماید. این توالی معمولاً "بطور متناوب و با فواصل زمانی معین صورت می‌گیرد. به این ترتیب هرگاه تمام یا بخشی از اطلاعات پست توسط ایستگاه مرکزی درخواست شود میکروپروسور آخرین اطلاعات ذخیره شده را از حافظه "مدم" ۲۲ ارسال می‌دارد تا پس از مدولاسیون به ایستگاه مرکزی مخابره گردد. علاوه بر این در

صورت صدور فرمان قابل اجرا از جانب ایستگاه مرکزی، مدول واحد مرکزی در RTU وظیفه دارد که فرمان مزبور را به نحو مقتضی به مدول‌های خروجی ابلاغ کند. چون این امر از اهمیت خاصی برخوردار است معمولاً "بهتر است که واحد مرکزی از طریق تماس مجدد با ایستگاه مرکزی پیش از اجرای فرامین از صحت آنها اطمینان حاصل کند. برای کسب اطمینان بیشتر لازم است تا واحد مرکزی پس از ابلاغ فرمان به مدول‌های خروجی با خواندن مجدد آن درستی دریافت فرمان را توسط مدول‌های جانبی امتحان کند آنگاه به آنها اجازه اجرای فرمان را بدهد. عملیات دیگری از جمله نظارت بر عملکرد صحیح بوردها و مصون نگه داشتن حافظه‌ها در مقابل قطع منبع تغذیه، پی‌گیری و محاسبه زمان حقیقی نیز بر عهده مدول واحد مرکزی است.

با این بیان مختصر بخش‌های اساسی واحد مرکزی مشخص می‌شوند. این بخش‌ها عبارتند از CPU ۲۳، ROM ۲۴، RAM، قطعات تعیین‌کننده زمان، مدارهای واسطه باس جهت ارتباط با مدول‌ها، مدار حفاظت محتویات RAM به هنگام قطع تغذیه، مدارهای مخابره جهت مبادله پیام‌ها با ایستگاه مرکزی.

حافظه‌ها:

انتخاب حافظه ROM با توجه به حجم نرم افزار سیستم صورت می‌گیرد و در شرایط معمولی ۴ الی ۶ کیلو بایت حافظه ROM برای تأمین مقاصد طرح کافی است. حافظه RAM نیز براساس حجم اطلاعات مورد پردازش انتخاب می‌گردد. به عنوان مثال یک RTU که ۲۵۶ داده دیجیتال و ۱۶ داده آنالوگ را پردازش نموده و تا ۲۵۶ تغییر وضعیت را همراه با زمان وقوع آنها ثبت نموده و قادر است تا دو کیلو بایت اطلاعات را به طور یکجا ارسال یا دریافت نماید، به حافظه‌ای در حدود ۴ الی ۶ کیلو بایت RAM نیاز دارد.

زمان سنج‌ها:

مدارهای تعیین‌کننده زمان واقعی نیز باید قادر باشند تا کسرهای صحیحی از زمان را توسط شمارنده‌های خود دنبال کرده (روش سخت‌افزاری) و یا با اعمال اینترایت به میکروپروسور، آن را وادار به تعقیب زمان نماید (روش نرم‌افزاری) [۱]

مدارهای مخابره:

برای اتخاذ تصمیم در مورد مدارهای مخابره جهت ارتباط با ایستگاه مرکزی باید چند نکته را مد نظر قرار داد:

فاصله بین RTU و MS زیاد است. بنابراین لزوماً تبادل داده‌ها به صورت سریال و با استفاده از مدم صورت می‌گیرد. مدارهای مخابره در مدول واحد مرکزی باید اطلاعات را به طور سریال برای ارسال به مدم آماده نماید. علاوه بر این سیگنال‌هایی جهت هماهنگی با مدم می‌بایست ایجاد و آشکارسازی گردند. از آنجا که ارتباط با مدم به صورت سریال صورت می‌گیرد بنابراین باید باس سریال مناسب که مدم بتواند با آن کار کند انتخاب شود. سیگنال‌های این باس سریال باید به نحوی باشد که ارسال و دریافت داده‌ها بدون تداخل و اشکال امکان پذیر گردد.

علاوه بر مساله بعد مسافت باید در نظر داشت که حجم اطلاعات متبادله می‌تواند زیاد باشد. از این رو نحوه و روش تبادل داده‌ها

باید طوری انتخاب شود که ضمن بالا بودن راندمان، نیاز اساسی سیستم یعنی قابلیت اطمینان زیاد برآورده گردد. در این زمینه دو نوع روش ارتباطی را می‌توان مطرح نمود. یکی روش ارتباطی آسنکرون است. در این روش هر بایت داده یک واحد انتقال را تشکیل می‌دهد و بنابراین در فرستنده برای اجتناب از خطا بر روی هر بایت کد تشخیص خطا اضافه می‌گردد. در صورت بالا بودن حجم داده‌های متبادله و در شرایط بروز خطا این نوع ارتباط عملکرد ضعیفی از خود نشان داده و راندمان ارتباط را تنزل می‌دهد. این مساله با در نظر گرفتن این که مدم برای تغییر جهت از حالت فرستنده به گیرنده و بالعکس احتیاج به زمانی در حدود ۱۰۰ الی ۴۰۰ میلی‌ثانیه دارد بیشتر روشن می‌شود (در مورد مدم‌های HDX ۲۵) زیرا در صورت بروز خطا، گیرنده باید به طریقی فرستنده را از این امر آگاه سازد تا بایت مزبور دوباره ارسال شود و برای این کار نیز به تغییر جهت مدم نیاز می‌باشد از سوی دیگر اصولاً "برای فرستنده مشخص نیست که کدام بایت (یا بایت‌ها) دچار اختلال شده مگر آن که به تعداد کافی بایت‌های اضافی به داده‌های ارسالی به منظور ایجاد نوعی پروتکل (نظیر تعیین شماره توالی و غیره) اضافه شود که خود راندمان خط را پایین می‌آورد. با توجه به این مطالب استفاده از روش آسنکرون در تبادل داده‌ها بین RTU و MS مناسب نمی‌باشد. بنابراین ترجیح داده می‌شود تا از یک پروتکل سنکرون استاندارد نظیر X.25 (CCITT) یا HDLC ۲۲ (ISO) استفاده شود. در پروتکل‌های سنکرون هر واحد مخابره یک "قاب" ۲۷ بیتی می‌شود و می‌تواند مضمب صحیحی از بایت (مثلاً ۱۲۰ بایت) یا مضمب صحیحی از بیت (مثلاً ۱۰۰۰ بیت) باشد، که این امر در استاندارد مربوطه معین می‌گردد. تمام طول قاب ممکن است توسط کد تشخیص خطا (نظیر CRC) ۲۸ محافظت شود. هر قاب می‌تواند دارای شمارنده معینی باشد به طوری که گیرنده بتواند توالی دریافت قاب‌ها را کنترل نموده و در صورت بروز خطا در محتویات یک قاب با استفاده از شماره آن قاب، فرستنده را آگاه و تقاضای ارسال مجدد آن را بکند.

با انتخاب پروتکل ارتباطی، لزوماً مدارهای مخابره باید به گونه‌ای طراحی شوند که بتوانند پروتکل منتخب را اجرا نمایند. قابل ذکر است که مدارهای مجتمعی وجود دارند که عمل هماهنگی با مدم و اجرای پروتکل‌های مورد نظر را تسهیل می‌نمایند. به عنوان مثال می‌توان با استفاده از تراشه Z80 SIO و نرم افزار مناسب، پروتکل HDLC را پیاده نمود و از طریق پورت سریال RS 232 عمل هماهنگی با مدم را نیز به سادگی انجام داد.

۳-۲-۳-۲-۳ مدول ورودی دیجیتال

ورودی‌های دیجیتال بیانگر حالت کلیدها هستند. مثلاً ممکن است بسته بودن یک کلید را با علامت ۱ و باز بودن آن را با ۰ نشان داد. مدول ورودی دیجیتال برای انتقال این گونه اطلاعات به مدول واحد مرکزی در نظر گرفته می‌شود. برای انجام این کار راه‌های گوناگونی وجود دارد. مثلاً ممکن است که ورودی‌ها در گروه‌های هشت تایی به طور مداوم توسط مدول ورودی مرور شده و اطلاعات حاصله در رجیسترهایی ذخیره گردد (این رجیسترها می‌توانند LATCH یا RAM باشند). بدین ترتیب میکروپروسور مربوط به واحد مرکزی در هر لحظه می‌تواند با آدرس نمودن رجیسترهای مربوطه اطلاعات مورد

نظر را دریافت نماید. روش دیگر این است که مدول ورودی از وظیفه مرور نمودن ورودیها معاف شود. بدین ترتیب که میکروپروسور مربوط به مدول واحد مرکزی برای دریافت هر دسته ورودی دیجیتال، بافر مربوط به آن دسته را آدرس می‌نماید. نتیجه حاصل از دو روش تقریباً یکی است اما بدیهی است که روش دوم به مدار کمتری نیاز داشته و مقرون به صرفه‌تر است.

نکته‌ای که در مورد این مدول باید در نظر داشت مساله ایزولاسیون است. لازم است که عناصر مدول از جهت گالوانیکی به خوبی نسبت به فرآیند عایق شوند تا بروز امواج گذرا و عوامل نامطلوب نتوانند سیستم را دچار آسیب جدی نمایند. ایزولاسیون می‌تواند از طریق رله یا به وسیله "تزوئیک‌کننده‌های نوری" صورت گیرد. رله در مقابل امواج گذرا مقاومت بیشتری دارد اما پر حجم و کند است و به دلیل مکانیکی بودن کنتاکتهای آن با مسائلی چون BOUNCE و استهلاک مواجه می‌باشد. به همین جهت تزوئیک‌کننده‌های نوری معمولاً برای عایق کردن سیستم RTU از گزند امواج گذرا ترجیح داده می‌شود.

بنابراین هر مدول ورودی دیجیتال از اجزاء اصلی زیر تشکیل می‌شود: فیلتر حذف امواج فرکانس بالا، مدارهای ایزولاسیون گالوانیکی، بافر داده‌ها، مالتی پلکسر داده‌ها و مدار واسطه باس. تعداد ورودیهای دیجیتال برای هر مدول به طور متعارف ۸، ۱۶ و یا ۳۲ می‌باشد.

۳-۳-۳-۳-۳ مدول ورودی آنالوگ

کمیت‌های آنالوگ مانند ولتاژ و جریان که توسط مبدل‌هایی قبلاً کاهش یافته‌اند باید از طریق این مدول به سیستم داده شوند. برای این کار لازم است که این کمیت‌ها ابتدا به شکل دیجیتال تبدیل گردند. هر کمیت آنالوگ را می‌توان بنا به مقتضیات طرح و شرایط موجود به ۸ یا ۱۲ بیت دیجیتال تبدیل نمود. نمونه برداری از کمیت‌های آنالوگ توجه به مسائل خاصی را لازم می‌دارد. از جمله در اینجا نیز به مساله ایزولاسیون سیستم از شبکه برق باید توجه نمود. برای این کار می‌توان از رله (با دو کنتاکت) استفاده نمود و در لحظاتی معین از سیگنال آنالوگ ورودی توسط یک خازن نمونه برداری کرد آنگاه با قطع رله از فرآیند، خازن را به ورودی مبدل آنالوگ به دیجیتال متصل نموده و عمل تبدیل را انجام داد (استفاده از "خازن شناور" ۳۰) اما رله مشکلاتی نظیر کند بودن، استهلاک و BOUNCE را دربر دارد. با این وجود به دلیل آنکه ارتباط کمیت‌های آنالوگ با فرآیند برق یک ارتباط مستقیم است (برعکس کمیت‌های دیجیتال که تنها از طریق القا ممکن است امواج گذرا را دریافت نمایند) بسیاری از سازندگان استفاده از رله را ترجیح می‌دهند. در این صورت فضای اشغال شده توسط فیلترها و رله‌ها به حدی خواهد بود که اگر بیش از ۸ ورودی آنالوگ در یک بورد استاندارد بزرگ (مانند بورد باس‌های VME BUS^{۳۱} و MULTIBUS یا Double Eurocard) در نظر بگیریم دیگر جایی برای سایر مدارهای لازم در بورد باقی نمی‌ماند. در این صورت بورد حاوی مدارهای ایزولاسیون و فیلترها باید از بورد اصلی جدا شده و از طریق کابل جداگانه به یکدیگر مربوط شوند. روش دیگر ایزولاسیون استفاده از تزوئیک‌کننده‌های نوری آنالوگ است. این قطعات جای کمتری اشغال نموده و امکان قرار دادن تا ۱۶ ورودی آنالوگ را در یک بورد به وجود می‌آورند. البته در صورت استفاده از چنین عناصری

باید تدابیری نیز برای به حساب آوردن کمیت‌های منفی و از بین بردن اثر غیرخطی بودن تزوئیک‌های نوری اندیشید، این امر با بکارگیری چند "تقویت‌کننده عملیاتی" ۳۲ صورت می‌گیرد که خود در اشغال فضای بورد نقش خواهد داشت.

به هر تقدیر کمیت‌های آنالوگ به کمک مالتی پلکسر آنالوگ به مبدل A/D داده شده و به دیجیتال تبدیل می‌شوند. چون سرعت تبدیل مبدل‌ها معمولاً بسیار کمتر از میکروپروسور است لذا ترجیح داده می‌شود که مدول به طور متناوب ورودی‌های آنالوگ را به توالی توسط مالتی پلکسر به A/D داده آنگاه مقادیر دیجیتال ورودیها در رجیسترهای ذخیره شوند. بنابراین در فواصل زمانی معینی مقادیر این رجیسترها Update شده، هر وقت که مدول واحد مرکزی، مدول ورودی آنالوگ را آدرس کرد بدون درنگ می‌تواند تازه‌ترین مقادیر دیجیتال هر ورودی را بخواند بدون آن‌که وقت میکروپروسور به انتظار خاتمه عمل تبدیل A/D تلف شود.

برخی اوقات ترجیح داده می‌شود که از چند نمونه مختلف استخراج شده از یک ورودی آنالوگ متوسط‌گیری شده حاصل به مدول واحد مرکزی منتقل گردد. این امر برای برطرف نمودن اثر تغییرات لحظه‌ای و گذرای کمیت‌های آنالوگ صورت می‌گیرد و مستلزم نصب فیلتر دیجیتال و صرف هزینه نسبتاً زیادی است. در اینجا استفاده از تراشه‌های DSP ۳۳ مفید خواهند بود.

بدین ترتیب اجزای اصلی تشکیل‌دهنده مدول‌های ورودی آنالوگ عبارتند از:

مدارهای ایزولاسیون، فیلترهای پایین‌گذر، مالتی پلکسر آنالوگ، مبدل آنالوگ به دیجیتال، بافر خروجی که اطلاعات را در اختیار باس قرار می‌دهد، مدار واسطه باس، و مدارات دیجیتال کنترل مدول، انتخاب هر یک از مدارات فوق نیاز به بررسی دقیق دارد. مبدل A/D بر حسب دقت مورد نیاز می‌بایست انتخاب گردد. مدار کنترل باید سیگنال‌های زمانبندی لازم را بر اساس مشخصات این مبدل برای شروع و خاتمه سیگنال‌های تبدیل فراهم آورد.

۳-۳-۳-۴-۳ مدول خروجی دیجیتال

صدور فرمان‌های قطع و یا وصل به طور دائم یا پالسی از طریق مدول خروجی دیجیتال صورت می‌گیرد. عنصر رابط مدول با فرآیند برق باید قادر باشد که علاوه بر ایفای نقش ایزوله‌کننده، جریان لازم برای اعمال فرمان (مثلاً "جریان یک کلید یا رله بزرگ") را نیز تامین نماید. در نتیجه عملی‌ترین راه استفاده از رله است. در انتخاب رله باید به حجم کم و قدرت جریان‌دهی کنتاکت‌ها تا حد امکان اهمیت داد. شایان ذکر است که اعمال فرمان از اهمیت خاصی برخوردار است زیرا دخالت مستقیم در فرآیند برق دارد و بنابراین باید بدون اشتباه و با دقت صورت گیرد. به این دلیل با این‌که می‌توان تنها با صدور اطلاعات مورد نظر به مدول، این اطلاعات را مستقیماً "به خروجی مدول منتقل نمود، اما بسیار عاقلانه است اگر این عمل در دو مرحله انجام شود. به این معنی که ابتدا فرمان به مدول ابلاغ گردد. سپس دوباره از مدول خوانده شود تا صحت دریافت آن به تأیید برسد، و سرانجام دستور اجرای فرمان مزبور صادر شود. در زمینه چگونگی اجرای این مراحل می‌توان راه‌های گوناگونی را انتخاب نمود. به عنوان مثال برای آزمایش صحت دریافت فرمان می‌توان اطلاعات ابلاغ شده به رجیسترهای ورودی مدول را دوباره از آن خواند و در صورت

انتخاب D/A مناسب با دقت کافی از جمله نکات مهم در طراحی این مدول است. استفاده از دما لتی پلکسر آنالوگ باعث می شود تا با استفاده از یک D/A چنین خروجی آنالوگ در مدول داشته باشیم. در عین حال باید توجه داشت که تا در فاصله زمانی Refresh شدن هر خروجی مقدار آنالوگ ثبت شده در خروجی افت نداشته باشد.

۳-۳-۶- منع تغذیه

منع تغذیه معمولاً مطابق با استانداردهای باسها به صورت یک واحد خاص در سیستم قرار می گیرد و به عنوان مدول در باس قرار نمی گیرد. منبع تغذیه باید قادر به تامین جریان مصرفی سیستم در بدترین حالت و با ضریب تنظیم خوب باشد. منبع مزبور ولتاژهای مختلف مورد نیاز بوردها را تامین می نماید. این ولتاژها معمولاً شامل ۵ ولت و ولتاژهای لازم برای باسهای سریال و مدارات آنالوگ می باشند. ولتاژهای مزبور باید در محدوده مجاز استاندارد باس سیستم قرار گیرند. همچنین استاندارد باس سیستم مقدار حداکثر جریان را محدود می نماید.

۳-۳-۳- خطوط گلی نرم افزار در RTU

سیستم RTU باید دارای نرم افزار مناسبی باشد تا بتواند وظایف خود را بخوبی انجام دهد. با توجه دوباره به وظایف ذکر شده برای مدول واحد مرکزی، بخشهای اساسی نرم افزار بدین ترتیب مشخص می شوند:

– نرم افزار مخابراتی – وظیفه این نرم افزار دریافت پیامها از ایستگاه مرکزی MS و ثبت آنها در حافظه، همچنین برعکس ارسال پیامهایی به MS می باشد. چگونگی تبادل این پیامها می بایست منطبق با پروتکل انتخاب شده انجام بگیرد. وظایف نرم افزار گیرنده را می توان چنین خلاصه نمود:

بررسی کدهای ایمنی که به هر قاب اطلاعاتی افزوده می شوند و کشف خطا، مقایسه شماره هر قاب دریافتی با شماره مورد انتظار، مقایسه طول قاب دریافت شده با حد نصاب تعیین شده توسط پروتکل، بی اعتبار نمودن قاب دریافتی در صورت بروز اختلال، شناسایی آخرین قاب دریافت شده و رجوع به نرم افزار ترجمه (برای تفسیر کردن پیامها و تهیه پاسخ لازم). در برنامه فرستنده نیز نکات زیر باید در نظر گرفته شوند: قرار دادن شماره قابها در محل مخصوص در هر قاب، ارسال علامت مشخص کننده آخرین قاب، بی اعتبار نمودن قاب در حال ارسال در صورت کشف خطا (مانند از دست رفتن پاره ای از اطلاعات و...) و اضافه نمودن کدهای کشف خطا به قاب (در صورتی که این کار توسط سخت افزار انجام نشود).

– نرم افزار جمع آوری داده – این نرم افزار به تناوب به مدولهای ورودی رجوع نموده، اطلاعات آنها را در جدول مربوطه در حافظه ذخیره می نماید. همچنین وظیفه کشف تغییر وضعیتهای ورودی دیجیتال و عبور از حد نصاب ورودی آنالوگ و ثبت آنها به عهده این نرم افزار است. هر بار که میکروپروسور اطلاعات یک مدول را می خواند در حقیقت وضعیت مدول ورودی مزبور نیز امتحان می شود و در صورت خرابی یا اختلال در مدول، اشکال مربوطه را در حافظه ثبت می نماید تا در موقع مقتضی برای MS مخابره کند.

صحت فرمان اجرا را صادر نمود. این کار به سرعت قابل اجرا است اما عملکرد صحیح رلهها چک نمی شود. روش دیگر این است که نمونه ولتاژ تحریک رلهها به میکروپروسور بازگشت داده شود و در صورت عدم صحت پیش از آن که کنتاکت رلهها وصل شود (حدود ۱۰ میلی ثانیه پس از اعمال ولتاژ تحریک) دستور لغو گردد. این روش دقیق بوده و سرعت آن نیز زیاد است. اما مستلزم صرف عناصر بیشتر و مدار پیچیده تری است. در روش سوم صحت اجرای فرمان با نمونه گیری از کنتاکت اضافی رلهها آزمایش می شود. بکارگیری این روش مستلزم آن است که رلههای دیگری نیز به عنوان رله "اجرا" در نظر گرفته شوند به طوری که بدون عمل نمودن رلههای اخیر، عبور فرمان به سوی فرآیند برق امکان پذیر نباشد. به این ترتیب پس از عمل نمودن رلههای "انتخاب" وضعیت آنها از طریق کنتاکت اضافی رله به میکروپروسور باز می گردد و در صورت تصدیق صحت فرمان، پیام "اجرا" را جهت به کار انداختن رلههای "اجرا" به مدول صادر می شود. این روش از روشهای قبلی کندتر است زیرا از زمان صدور فرمان "انتخاب" تا لحظه ای که بتوان نمونه معتبری از کنتاکت رلههای "انتخاب" را دریافت نمود چند میلی ثانیه طول می کشد. طبیعی است که در انتظار ماندن میکروپروسور در این مدت صحت نیست بنابراین در چنین روشی معمولاً بایسته شدن کنتاکت رلههای "انتخاب" به میکروپروسور اینترایت داده می شود و آنگاه میکروپروسور به خواندن اطلاعات سر رلهها و آزمایش آنها می پردازد. روش اخیر با این که کند است اما بسیار دقیق تر از روشهای قبلی است زیرا مستقیماً اطلاعات کنتاکت های رله امتحان شده و صحت عملکرد کل مدول تأیید می گردد. با توجه به مقتضیات طرح می توان هر یک از روشهای فوق را انتخاب نمود.

زمان وصل بودن کنتاکت رلهها را می توان توسط سخت افزار یا نرم افزار تعیین کرد و بدین ترتیب فقط به اندازه معینی رلهها را وصل نموده، خروجی فرمان پالسی تهیه کرد. طول پالس خروجی به شرایط پست مورد نظر بستگی دارد و توسط نرم افزار و سخت افزار قابل تغییر است. معمولاً ۸ الی ۱۶ خروجی دیجیتال را می توان در یک بورد بزرگ جای داد.

۳-۳-۵- مدول خروجی آنالوگ

وظیفه این مدول عبارت است از تبدیل اطلاعات دیجیتال دریافت شده از واحد مرکزی، به شکل آنالوگ و اعمال آن به خروجی های مدول. در اینجا عنصر مورد کنترل اغلب یک دستگاه اندازه گیری و یا یک دستگاه تنظیم کننده است. در هر صورت پس از آن که مدول واحد مرکزی اطلاعات مورد نظر را در مدول نوشت، باید مادامی که اطلاعات مزبور تغییر ننموده است معادل آنالوگ آن در خروجی مربوطه ظاهر شود. برای این کار دو راه وجود دارد. یا باید میکروپروسور به طور متناوب و به فواصل کوتاه اطلاعات مزبور را مجدداً به هر خروجی مدول Refresh نماید به طوری که خروجی مدول ثابت بماند. و یا این که اطلاعات دریافت شده از میکروپروسور در داخل مدول ذخیره شده و به طور دائم توسط مدار کنترل مدول برای تبدیل در اختیار مبدل D/A قرار گیرد. این امر باید به ازای هر یک از خروجیها تکرار شود. معمولاً ۴ الی ۸ خروجی در هر مدول قرار دارند. در روش اول وقت میکروپروسور بی جهت تلف می گردد و در عوض ساختمان مدول خروجی آنالوگ ساده تر خواهد بود. در حالی که برعکس در روش دوم مدول پیچیده تر شده و وقت میکروپروسور گرفته نمی شود.

نرم افزار ترجمه و اجرای پیام های دریافتی - گذشته از پروتکل مخابراتی که کم و کیف آن توسط استاندارد تعیین گردیده و باید اجرا شود، مسئله دیگری نیز که باید در مورد آن تصمیمات لازم گرفته شود زبان محاوره است. بدین معنی که باید مفهوم پیام های متبادله مشخص گردد تا معلوم شود که چه نوع پاسخی مورد انتظار است. تصمیم گیری صحیح و انتخاب واژه های مناسب برای محاوره نقش مهمی در کیفیت عملکرد RTU بازی می کند. در این انتخاب باید تلاش بر این باشد که ضمن رعایت ایجاز و صرف حداقل طول قاب، حداکثر اطلاعات مورد نیاز منتقل گردد.

برای این منظور مطالعه طرح های پیاده شده و جمع آوری اطلاعات کافی در مورد RTU بسیار مفید خواهند بود. به عنوان مثال اگر طراح بداند که اطلاعات مربوط به تغییر وضعیت ها از اهمیت زیادی برخوردارند، در طرح زبان محاوره جایگاه و اولویت ویژه ای برای این گونه اطلاعات در نظر خواهد گرفت.

وظیفه نرم افزار ترجمه در واقع دکود نمودن پیام و درک منظور آن و سپس پیگیری و اجرای آن است. مثلاً "اگر منظور از پیامی درخواست اطلاعات باشد، این برنامه وظیفه دارد اطلاعات مورد نظر را از محل از پیش تعیین شده آن به بافر مخصوص مخابره منتقل نماید و یا اگر منظور از پیام اجرای فرمان خاصی باشد، برنامه مزبور مراحل اجرای فرمان را به انجام می رساند.

نرم افزار "برنامه ریزی اولیه ۳۷" - وظیفه این نرم افزار قرارداد دادن RTU در حالت اولیه مناسب است. مثلاً "صفر نمودن یا مقدار اولیه دادن به برخی رجیسترها، تست اولیه مدول ها، قرار دادن مدارهای گیرنده و فرستنده در حالت مناسب و ابلاغ شرایط اولیه از پیش تعیین شده به مدارهای زمانی (تا وقتی که زمان واقعی از سوی MS ابلاغ شود) را می توان در زمره وظایف این نرم افزار قرار داد.

نرم افزار کنترل و ایمنی - این نرم افزار که به تناوب اجرا می شود، وضعیت حافظه ها، منبع تغذیه، و برخی عناصر حساس و مهم مانند مبدل های A/D و D/A را مورد بررسی و آزمایش قرار می دهد و در صورت مشاهده خطا، اطلاعات مربوطه را به MS ارسال می دارد.

نرم افزار تعیین زمان - علاوه بر لزوم حفظ "زمان حقیقی" (RTC)، موارد دیگری نیز در حین عمل RTU دارای محدودیت زمانی هستند و در صورت طولانی شدن ایجاد اشکال می نمایند. به عنوان مثال اگر فاصله زمانی دوبایت پشت سر هم که از MS دریافت می شوند از حد معینی تجاوز نماید، خطا رخ داده است. یا اگر زمان انتظار RTU برای دریافت پیام از MS بیش از حد مجاز طول بکشد، RTU باید تدابیر لازم از جمله به کار انداختن مدارهای مخابراتی ذخیره یا برقراری ارتباط با مدم ذخیره را اتخاذ نماید. وظیفه این نرم افزار انجام عملیاتی از این قبیل و حفظ زمان حقیقی است. به این معنی که اگر زمان واقعی کاملاً به صورت سخت افزاری دنبال نمی شود، بخشی از آن به عمده نرم افزار گذارده می گردد. به طور مثال تعیین کسرهای ثانیه و یا دقیقه توسط شمارنده های سخت افزاری و تعیین دقیق و ساعت و روز توسط شمارنده های نرم افزاری انجام گیرد. بدین ترتیب هم در وقت میکروپروسور صرفه جویی می شود و هم از صرف سخت افزار اضافی که تنها مثلاً هر ۶ ثانیه یا هر ۶ دقیقه یکبار مورد استفاده قرار می گیرد اجتناب می گردد.

نرم افزار زمینس - این نرم افزار حکم رابطه بین نرم افزارهای

مختلف را دارد. به این معنی که بطور دائم از وضعیت نرم افزارها نمونه گیری نموده (با امتحان Flag های تعیین شده) و براساس این نمونه ها حکم به اجرای نرم افزار مناسب می دهد. بعنوان مثال اگر پیامی توسط "نرم افزار ترجمه و تهیه پاسخ"، برای ارسال آماده شده باشد، برنامه زمینه با آگاهی از این امر، نرم افزار مخابراتی را برای مخابره پیام فعال می نماید.

۳-۴- نتیجه گیری

طراحی و ساخت RTU به عنوان یک سیستم، مستلزم طراحی و کار در زمینه های متنوع و گوناگون و صرف وقت قابل توجهی است. اما با استفاده از تجاربی که در این زمینه بدست آمده است، با پیشروی قدم بقدم و دقت و تفکر در هر گام حصول نتیجه مطلوب امکان پذیر گردیده است.

در طراحی سخت افزار و تهیه نرم افزار برای RTU نکات متعددی همواره باید مد نظر قرار گیرند. آشنایی با سیستم های موجود و چگونگی عملکرد آنها می تواند در تعیین این نکات یاری دهنده باشند. با در نظر گرفتن این معلومات و افزودن ایده های جدید در طراحی می توان به سیستم RTU مناسب برای کاربرد در شبکه برق ایران دست یافت، توجه به این نکته ضروری است که سیستم های ساخته شده در کشورهای دیگر یا به قدری پیچیده و گران قیمت هستند که استفاده از آنها از نظر اقتصادی و فنی مقرون به صرفه نیست و یا آنقدر ساده هستند که کارآیی لازم را ندارند. اهمیت طراحی یک سیستم RTU مناسب با نیازهای موجود و در ضمن در نظر گرفتن امکان گسترش بر هیچکس پوشیده نیست.

تعمیر و نگهداری یک چنین سیستم مورد طراحی، ساده، کم خرج و آسان است، علاوه بر این گام بزرگی در جهت قطع وابستگی های اقتصادی و فنی خواهد بود.



باورقی:

1. RTU: Remote Terminal Unit
2. MMI: Man - Machine Interface
3. FEP: Front End Processor
4. PC: Personal Computer
5. Load Flow
6. State Estimation
7. Redundant
8. ISO: International Standard Organization
9. CCITT: The International Telegraph and Telephone Consultative Committee
10. IEEE: Institute of Electrical and Electronics Engineers
11. IEC: International Electrical Code
12. Cross Talk
13. CU: Central Unit
14. SBC: Single Board Computer

- | | |
|--|--------------------------------------|
| 15. Digital Input | 27. Frame |
| 16. Analog Input | 28. CRC: Cyclic Redundancy Code |
| 17. Digital Output | 29. Opto - Coupler |
| 18. Analog Output | 30. Flying Capacitor |
| 19. MS: Master Station | 31. VME Bus: Versa Motorola Europe |
| 20. Pulse Count Input | 32. OP - AMP: Operational Amplifier |
| 21. RAM: Random Access Memory | 33. DSP: Digital Signal Processing |
| 22. MODEM: Modulator - Demodulator | 34. Execution |
| 23. CPU: Central Processing Unit | 35. Selection |
| 24. ROM: Read Only Memory | 36. D/A: Digital to Analog Converter |
| 25. HDX: Half Duplex | 37. Initialization |
| 26. HDLC: High Level Data Link Control | 38. RTC: Real Time Clock |

منابع:

- ۱- خورسند، میرهوشنگ (و) قزل‌ایاغ، حمید، طراحی و ساخت RTU پایان‌نامه کارشناسی ارشد. تهران. دانشگاه صنعتی امیرکبیر. دانشکده مهندسی برق. ۱۳۶۸.
- ۲- خورسند، میرهوشنگ (و) فائز، کریم، کاربرد سیستم کنترل گسترده دیجیتال در پست‌های فوق فشار قوی. تهران. مجله علمی و فنی امیرکبیر. سال سوم. شماره ۱۲. تابستان ۱۳۶۸. ص: ۲۱۷-۲۲۳.

3. Morris, David, J. Communication Command and Control.

