

# ارائه روش SVQ در بازشناسی گفتار گسسته

ابوالقاسم صیادیان  
استادیار

دانشکده مهندسی برق، دانشگاه صنعتی امیرکبیر

## چکیده

فرآیند VQ به عنوان یک مرحله کمکی در کاهش بار محاسباتی اغلب روش های بازشناسی گفتار مورد استفاده قرار می گیرد. در این تحقیق از فرآیند SVQ به عنوان یک روش مستقل در بازشناسی گفتار گسسته استفاده نمودیم. در واقع روش SVQ را به عنوان یک نوع مدل سازی غیرپارامتریک آماری برای بازشناسی گفتار گسسته با بار محاسباتی و حجم حافظه کم مطرح نمودیم. نتایج عملی نشان می دهد که بازدهی این روش در بازشناسی گفتار گسسته بسیار قابل توجه می باشد.

## *Presentation of SVQ Method for Isolated Word Recognition*

A. Sayadian  
Assistant Professor

Department of Electrical Engineering ,  
Amirkabir University of Technology

### Abstract

*The VQ Process is often used as computational reduction step in speech recognition systems. We use SVQ as an independent and new method for Isolated word recognition. The SVQ has been introduced as a nonparametric statistical modelling requiring a limited storage and computing load in comparison with the other methods (such as DTW). The results of this research show that the performance of SVQ is comparable with the other classic methods.*

روش‌های کلاسیک در بازشناسی گفتار، روش‌های DTW<sup>(۲)</sup> و HMM<sup>(۳)</sup> و ANN<sup>(۴)</sup> می‌باشند [۶]، ...، [۱]. از میان روش‌های مطرح شده، روش HMM به عنوان یک روش پارامتریک آماری و روش DTW به عنوان یک روش غیر پارامتریک آماری مطرح هستند. در تمامی این روش‌ها از فرآیند VQ به عنوان یک مرحله کمکی برای کاهش هزینه محاسباتی و حجم حافظه مورد نیاز سیستم می‌توان استفاده نمود [۷] و [۶]. هدف این تحقیق بررسی یک روش غیر پارامتریک آماری با بار محاسباتی و حجم حافظه پایین بوده است، به قسمی که بازشناسی ۲۰۰ کلمه وابسته به گوینده بر روی سیستم‌های PC فعلی (پنتیوم) بدون امکانات اضافی در مد چند وظیفه‌ای<sup>(۵)</sup> به راحتی امکان پذیر باشد. تأمین اهداف فوق توسط روش DTW به علت بالا بودن بار محاسباتی امکان پذیر نگردید، در نتیجه این تحقیق بر روی روش بازشناسی SVQ به عنوان روش جایگزین DTW با بار محاسباتی بسیار پایین متمرکز گردیده است. در بخش دو به روش مدلسازی SVQ می‌پردازیم. در بخش سه به ارائه روش TCP برای تولید الگوهای مرجع برای سیستم SVQ خواهیم پرداخت. در بخش ۴ نتایج شبیه‌سازی مورد تجزیه و تحلیل قرار می‌گیرد. بخش ۵ بر روی تحلیل بار محاسباتی مورد نیاز روش SVQ متمرکز شده است. در بخش ۶ نیز به جمع‌بندی کار انجام شده و

نتایج حاصل می‌پردازیم.

## ۲- مدلسازی SVQ برای بازشناسی گفتار گسسته

مدل SVQ برای هر کلمه از یک مجموعه کتاب کد مرتب  $\lambda = (CB_1, \dots, CB_N)$  تشکیل شده است. N تعداد قطعات هر کلمه است  $(3 \leq N \leq 10)$ .  $CB_i$  ( $i = 1$  تا  $N$ ) کتاب کد متناظر با قطعه  $i$ ام از کلمه بوده و دارای  $N_i$  بردار مرجع می‌باشد. به منظور مدلسازی مؤثر روش SVQ برای جبران تغییرات طول کلمه و همچنین جهت کاهش خطا در اثر تغییرات غیر خطی طول فونمها<sup>(۶)</sup> در داخل هر کلمه، از روش OS<sup>(۷)</sup> به شرح زیر استفاده می‌نماییم. البته در روش کلاسیک از روش DS<sup>(۸)</sup> یا NOS<sup>(۹)</sup> استفاده می‌شود [۸] و [۷].

### ۲-۱- مرحله آموزش (فاز یادگیری)

الف) طول هر کلمه را به  $2N$  قطعه مساوی الطول تقسیم می‌نماییم. چنانچه در تقسیم طول کلمه به  $2N$  باقیمانده داشتیم، فریم‌های باقیمانده را به طور مساوی به قطعات ابتدا و انتها نسبت می‌دهیم. حال از روی  $2N$  قطعه متوالی، تعداد  $N$  قطعه متوالی به شرح زیر انتخاب می‌نماییم:



شکل (۱) نحوه تقسیم طول کلمه به  $2N$  قطعه

کتاب کد  $CB_i$  از روی قطعات  $i$ ام متناظر کلیه نمونه‌های آموزشی مربوط به همان کلمه طراحی می‌گردد.

ج) مراحل الف و ب را برای کلیه کلمات سیستم بازشناسی به طور مجزا انجام می‌دهیم.

### ۲-۲- مرحله بازشناسی

الف) همانند مرحله الف فاز یادگیری، هر کلمه تست ورودی را به  $N$  قطعه با مقدار همپوشانی بیان شده تقسیم می‌نماییم.

ب) تابع درست‌نمایی<sup>(۱۱)</sup> بین کلمه تست  $X$  و مدل کلمه  $W_i$  را به شرح زیر محاسبه می‌نماییم:

$$S'_1 = \{S_1, S_2, S_3, S_4\}, S'_N = \{S_{2N-3}, S_{2N-2}, S_{2N-1}, S_{2N}\}$$

$$S'_i = \{S_{2i-2}, S_{2i-1}, S_{2i}, S_{2i+1}\} \quad \text{for } i = 2 \text{ تا } N-1 \quad (1)$$

در واقع هر قطعه انتخاب شده به اندازه نصف طول قطعات با قطعه ماقبل و مابعد همپوشانی<sup>(۱۰)</sup> دارند (به غیر از قطعه شروع و پایانی که به اندازه طول قطعات همپوشانی دارند).

ب) برای هر قطعه  $i$ ام  $S'_i$  یک کتاب کد متمایز به نام  $CB_i$  با تعداد الگوهای  $N_i$  طراحی می‌نماییم. چنانچه تعداد نمونه‌های آموزشی برای هر کلمه بیش از یکی باشد،

خطای نسبی  $\varepsilon$  به راحتی قابل تنظیم می باشد. مراحل عملی طراحی بردارهای مرجع به روش TCP برای هر قطعه به شرح زیر می باشد:

الف) فرض می کنیم  $D_{max}$  مقدار حداکثر فاصله بین دو بردار در جمیع بردارهای سیستم بازشناسی (در فاز آموزش) باشد. در این صورت تابع فاصله نسبی را به صورت زیر تعریف و مورد استفاده قرار می دهیم.

$$dr(X, Y) \equiv d(X, Y) / D_{max} \quad (11)$$

بعد از این در تمامی مراحل فاز آموزش و بازشناسی از تابع فاصله نسبی  $dr(\cdot)$  استفاده می نماییم. فرض می کنیم  $\varepsilon$  حداقل فاصله نسبی لازم برای متمایز کردن دو بردار مشاهده، باشد. همچنین فرض می کنیم  $Y_F$  و  $Y_2$  و  $Y_1$  مجموعه بردارهای آموزشی مربوط به قطعه نام باشند ( $F > N_j$ ). می خواهیم  $N_j$  بردار مرجع از روی این بردارهای آموزشی طراحی و تولید نماییم. (ب) مراحل زیر را برای تولید  $N_j$  کد انجام می دهیم:

$$C_1 \Leftarrow Y_1, \quad N_i \Leftarrow 1, \quad K \Leftarrow 2 \quad - 1$$

$$dr_{min} = \min \{ dr(Y_k, C_1), \dots, dr(Y_k, C_{N_i}) \} \quad - 2$$

دست می آوریم.

۳ - چنانچه  $dr_{min} > \varepsilon$  باشد، یک کد جدید تولید می نماییم.

$$C_{N_i+1} \Leftarrow Y_k, \quad N_i \Leftarrow N_i + 1, \quad K \Leftarrow K + 1 \quad (12)$$

اگر  $dr_{min} \leq \varepsilon$  باشد، کدی تولید نخواهد شد و فقط  $K \Leftarrow K + 1$  جایگزین می شود.

۴ - مراحل ۲ و ۳ را تا اتمام بردارهای آموزشی ( $K < F$ ) تکرار می نماییم.

با تنظیم  $\varepsilon$  می توان تعداد کدهای تولید شده را تنظیم نمود.  $\varepsilon$  های کوچک کدهای بیشتری را تولید نموده و دقت سیستم را افزایش می دهند.

#### ۴ - بررسی نتایج شبیه سازی

به منظور ارزیابی عملکرد روش SVQ، تحت شرایط  $F_s = 8 \text{ KHz}$ ،  $\frac{S}{N} \geq 25 \text{ dB}$ ،  $\frac{S}{N}$  بیتی مجموعه

$$W_i \equiv (CB^i_1, CB^i_2, \dots, CB^i_N) \quad (2)$$

$$X \equiv (X_1, X_2, \dots, X_N) \quad (3)$$

$$X_k \equiv (X^1_k, X^2_k, \dots, X^{pk}_k) \quad (4)$$

$$d_{min}(Y, CB_k^i) \equiv \min \{ d(Y, CB_k^i(1)), \dots, d(Y, CB_k^i(N_i)) \} \quad (5)$$

$$d(X, Y) = \text{Distance Measure Between Vectors X And Y} \quad (6)$$

$$P_k = \text{Number of Frames in Segment K} \quad (7)$$

$$d(X_k, CB_k^i) \equiv \sum_{m=1}^{P_k} d_{min}(X_k^m, CB_k^i) \quad (8)$$

$$D(X, W_i) \equiv \sum_{k=1}^N d(X_k, CB_k^i) \quad (9)$$

$$D(X, W_i) = \sum_{k=1}^N \sum_{m=1}^{P_k} d_{min}(X_k^m, CB_k^i) \quad (10)$$

مقدار تابع  $D(X, W_i)$  را برای  $L$  تا  $i = 1$  به دست می آوریم ( $L$  برابر تعداد کلمات سیستم می باشد). خروجی فاز بازشناسی، کلمه ای است که مقدار  $D(X, W_i)$  متناظر آن از بقیه کلمات کمتر باشد.

### ۳ - ارائه روش TCP<sup>(۱۲)</sup> برای طراحی الگوهای مرجع قطعات

برای طراحی بردارهای مرجع از روش های کلاسیک فرآیند VQ همانند الگوریتم LBG<sup>(۱۳)</sup> [۱۰] [۹] و FSL<sup>(۱۴)</sup> [۱۲] می توان استفاده نمود. با توجه به دقت مورد نیاز در روش SVQ و وابستگی روش های ذکر شده به انتخاب شرایط اولیه، روش TCP را برای این منظور پیشنهاد و مورد استفاده قرار دادیم. این روش از نظر پیاده سازی بسیار ساده و سریع بوده و نتیجه عملکرد آن با انتخاب یک پارامتر کمکی به نام حداکثر

آزمون‌های زیر انجام پذیرفته است. در تمامی این آزمون‌ها درجه فیلتر مدل LPC برای بازنمایی پوش طیف سیگنال برابر ۱۰ و تعداد ضرایب کپستریم LPC برابر ۱۶ در نظر گرفته شده است. البته در تعدادی از مراجع [۱۳] و [۱۲] درجه فیلتر را ۸ و تعداد ضرایب را ۱۲ پیشنهاد می‌نمایند، ولی تحقیقات ما نشان می‌دهد که با تمهیداتی درجه ۱۰ بهتر عمل می‌نماید. ضرایب کپستریم ابتدا در لیفترجانگ [۱۲] ضرب شده و سپس تبدیل لازم برای بردن آنها در مقیاس MEL<sup>(۱۳)</sup> انجام پذیرفت. علاوه بر ۱۶ ضریب کپستریم در مقیاس MEL، ۱۶ ضریب دلتا کپستریم و ۱۶ ضریب دلتا دلتاکپستریم و گین نرمالیزه شده (نسبت به گین ماکزیمم) و دلتاگین و دلتادلتاگین، به عنوان مجموعه ویژگی‌ها، مورد استفاده قرار گرفتند. سیستم برای بازشناسی ۲۰۰ کلمه وابسته به گوینده

(۱۵) طراحی و پیاده‌سازی گردید. نمونه‌های آموزشی ضبط شده از ۵ مرد و ۵ زن و ۵ بچه مورد استفاده قرار گرفتند. هر گوینده هر کلمه را ۳۰ بار بیان نموده است (طی روزهای متفاوت). ۲۰ نمونه (به صورت انتخاب تصادفی) برای آموزش و ۱۰ نمونه باقیمانده برای تست و ارزیابی سیستم مورد استفاده قرار گرفت. در بیان کلمه توسط گویندگان سعی شده که تنوع حالات و تأکید بیان، حتی الامکان رعایت گردد. در تمامی آزمون‌ها برای تولید الگوهای مرجع از روش TCP استفاده شده است. الف) در آزمون اول متوسط درصد بازشناسی برای مردها، زن‌ها و بچه‌ها به صورت متمایز محاسبه گردید. نتایج حاصل در جدول (۱) درج شده است. این آزمون با  $\epsilon = 2\%$  و  $N = 6$  انجام پذیرفته است.

جدول (۱) نتایج متوسط صحت بازشناسی روش SVQ در بازشناسی ۲۰۰ کلمه مجزا.

مردها	زن‌ها	بچه‌ها	متوسط افراد
مقدار متوسط	۹۹/۲۸	۹۶/۷۲	۹۴/۹۵
انحراف معیار	۰/۷۳	۲/۱۱	۲/۹۵

جدول (۲) نتایج تأثیر  $\epsilon$  در عملکرد روش SVQ.

$\epsilon$	۱٪	۲٪	۳٪	۴٪	۵٪
متوسط صحت بازشناسی	۹۷/۴۱	۹۷/۳۲	۹۶/۵۳	۹۵/۱۱	۹۳/۱۸

تعداد الگوهای مرجع شده و در نتیجه موجب افزایش بار محاسباتی و حافظه مورد نیاز سیستم می‌گردد. به نظر می‌رسد که  $\epsilon = 2\%$  به علت ایجاد توازن مناسب در نتیجه بازشناسی و تولید تعداد الگوهای مرجع مقدار مناسبی باشد.

ج) هدف آزمون سوم بررسی تأثیر مقدار  $N$  (تعداد قطعات) در نتیجه عملکرد سیستم بوده است. نتایج حاصل در جدول ۳ درج شده است. آزمون در این حالت با  $\epsilon = 2\%$  انجام پذیرفته است.

ملاحظه می‌شود که نتایج حاصل کاملاً قابل مقایسه با نتایج منتشر شده روش‌های DTW و DDHMM می‌باشد [۱۴] [۱۳] [۶] [۴] [۱].  
ب) هدف آزمون دوم بررسی تأثیر مقدار  $\epsilon$  در صحت بازشناسی بوده است. جدول (۲) متوسط نتایج صحت بازشناسی را برای ۵ مقدار  $\epsilon$  نشان می‌دهد. همانطوری که از جدول (۲) مشاهد می‌گردد، با افزایش  $\epsilon$  خطای بازشناسی افزایش می‌یابد.  $\epsilon < 3$  رنج مناسبی به نظر می‌رسد. بهترین حالت برای  $\epsilon = 1\%$  حاصل شده است. کاهش نامناسب  $\epsilon$  موجب افزایش

جدول (۳) تأثیر مقدار N در نتیجه بازشناسی روش SVQ.

۴	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
متوسط صحت بازشناسی	۸۵/۸۳	۹۰/۷۵	۹۴/۱۷	۹۵/۹۱	۹۷/۱۲	۹۷/۳۲	۹۶/۵۲	۹۵/۱۳	۹۴/۴۷	۹۳/۱۹

تعداد  $\text{Log}_2 F$  انجام داد (با ایجاد ساختارها سریع بر روی الگوهای مرجع). اگر از اطلاعات پیشین برای بازشناسی کلمات استفاده نماییم، هزینه محاسباتی مرحله بازشناسی این روش متناسب با  $L \cdot \text{Log}_2 F \cdot \text{Log}_2 M$  خواهد بود. به منظور مقایسه نسبی و درک قابلیت روش SVQ در کاهش هزینه محاسباتی فرض می‌کنیم،  $L = 100$  و  $M = 200$  و  $M_1 = 2$  (سه مدل بازه هر کلمه در روش DTW) و  $F = 1024$  باشند. در این صورت نسبت هزینه محاسباتی روش DTW به روش SVQ در فاز بازشناسی عبارت است از:

$$r = \frac{O(DTW)}{O(SVQ)} \approx \frac{3 \times 200 \times 100 \times 100}{100 \times 10 \times 8} \approx 750$$

نسبت فوق دلیل جذابیت روش SVQ در کاهش شدید بار محاسباتی بازشناسی گفتار گسسته در مقایسه با روش DTW می‌باشد. حال اگر بار محاسباتی پیش‌بینی نشده‌ای را برای روش SVQ هم در نظر بگیریم به قسمی که هزینه محاسباتی آن را سه برابر نماید، باز هم نسبت فوق بالای ۲۵۰ برابر خواهد بود که در کاربردهای عملی بسیار مناسب و جذاب می‌باشد. خوشبختانه به علت استفاده از روش TCP در تولید بردارهای مرجع، بار محاسباتی فاز آموزش روش SVQ نیز بسیار کمتر از روش DTW می‌باشد. تنها بار محاسباتی اضافی روش SVQ پس از فاز آموزش، ایجاد ساختار مناسب (برای جستجوی سریع در کتاب کد) بر روی الگوهای مرجع می‌باشد. با توجه به اینکه فرآیند فوق یک بار و آنهم پس از طراحی الگوهای مرجع انجام می‌پذیرد، مشکلی در استفاده از روش SVQ ایجاد نمی‌نماید (بار محاسباتی آن در مقایسه قابل اغماض می‌باشد).

#### ۶- جمع‌بندی و نتیجه‌گیری

روشی به نام SVQ برای بازشناسی کلمات گسسته طی این نوشتار ارائه گردید. مبانی اولیه این روش قبلاً وجود داشته و مؤلف با توسعه مبانی اولیه و بهینه‌سازی

همانطوری که در جدول (۳) مشاهده می‌شود،  $N = 5, 6$  تعداد قطعات مناسبی برای عملکرد بهینه سیستم می‌باشند. برای  $N = 1$  (یعنی کل طول کلمه به عنوان یک قطعه در نظر گرفته شود) هنوز سیستم دارای حدود ۸۵٪ صحت بازشناسی است. ملاحظه می‌گردد که با افزایش تعداد قطعات از ۱ به ۲، حدود ۵٪ نتیجه صحت بازشناسی اضافه شده است. در جمع‌بندی کلی، به نظر می‌رسد که انتخاب  $N = 6$  تعداد قطعات مناسبی برای عملکرد بهینه روش SVQ خواهد بود (حداقل برای بازشناسی کلمات گسسته زبان فارسی).

#### ۵- تحلیل بار محاسباتی روش SVQ

همانطوری که در مقدمه بیان گردید، روش SVQ یک روش بازشناسی آماری غیر پارامتریک برای بازشناسی گفتار گسسته می‌باشد (در مقابل روش آماری پارامتریک HMM). روش کلاسیک مشهور غیر پارامتریک برای بازشناسی گفتار روش DTW می‌باشد. بنابراین منطقی است که مقایسه‌ای از نظر بار محاسباتی مورد نیاز بین این دو روش انجام پذیرد. (با توجه به عملکرد تقریباً یکسان در نتیجه بازشناسی). روش DTW با ساختارهای متفاوتی پیاده‌سازی می‌گردد، معمولترین آن دارای رنج مقایسه طول (۲ و  $1/2$ ) می‌باشد (یعنی طول هر کلمه تست در مقایسه با کلمه مرجع حداکثر ۲ برابر، انبساط یا انقباض می‌یابد). فرض می‌کنیم  $L$  تعداد فریم‌های متوسط کلمات و  $M$  تعداد کل کلمات سیستم و  $M_1$  تعداد مدل‌های هر کلمه باشد ( $M_1 \geq 1$ ). در این صورت بار محاسباتی لازم در فاز بازشناسی برای روش DTW متناسب با  $M \cdot L^2 \cdot M_1$  (محاسبه یک تابع فاصله و عملیات مقایسه) می‌باشد. در روش SVQ به علت گسسته بودن فضای بردارهای طیفی، امکان استفاده از اطلاعات پیشین<sup>(۱۶)</sup> برای محاسبه تابع درست‌نمایی (به منظور کلاس‌بندی کلمه تست ورودی) به سهولت وجود دارد. فرض می‌کنیم  $F$  تعداد کل بردارهای مرجع سیستم SVQ باشد (نوعاً در رنج  $1024 - 256$  قرار دارد). عملیات فاز کدینگ فرآیند VQ را می‌توان متناسب با

انجام شده در طی این تحقیق دارای پتانسیل مناسبی برای بازشناسی گفتار گسسته باشد. برای بررسی کارایی روش SVQ در مقابل روش های آماری پارامتریک مطرح (روش HMM) تحقیقاتی توسط مؤلف شروع گردیده و هم اکنون ادامه دارد.

مدل، قادر گردید که به نتایج ارزشمندی در بازشناسی گفتار گسسته دست یابد. مزیت عمده روش SVQ در مقایسه با روش DTW (روش کلاسیک غیر پارامتریک دیگر) کاهش شدید بار محاسباتی در فاز بازشناسی می باشد (با عملکرد تقریباً یکسان در صحت بازشناسی). به نظر می رسد که این روش با اصلاحات

## زیر نویس ها

- 1 - Segmental Vector Quantization
- 2 - Dynamic Time Warping
- 3 - Hidden Markov Model
- 4 - Artificial Neural Net
- 5 - Multi Task Mode
- 6 - Phoneme
- 7 - Overlap Segment
- 8 - Non Overlap Segment
- 9 - Distinct Segment

- 10 - Overlapping
- 11 - Maximum Likelihood
- 12 - Therthold Code Production
- 13 - Linde, Bazo, Gray
- 14 - Frequency Sensteive Learning
- 15 - Modified Equal Loadness Scale
- 16 - Speaker Dependent
- 17 - Priori Information

## مراجع

- [1] C. Myers, L. R. Rabiner, A. E. Rosenberg, "Performance Tradeoffs in Dynamic Time Warping Algorithms for Isolated Recognition", IEEE Trans. on ASSP, ASSP-28 (6): 623-635, December 1980.
- [2] H. Sakoe, S. Chiba, "Dynamic Programming Optimization for Spoken Word Recognition", IEEE Trans. on ASSP, ASSP-26 (1): 43-49, February 1978.
- [3] S. E. Levinson, L. R. Rabiner, M. M. Sondhi, "An Introduction to the Application of the Theory of Probahilistic Functions of a Markov Process to Autoatic Speech Recognition", Bell System Tech. J. 62 (4): 1035-1074, April 1983.
- [4] L.R. Rabiner, B. H. Juang, S.E. Levinson, M.M. Sondhi, "Recognition of Isolated Digits Using Hidden Markov Models with Continuous Mixture Densities", AT & T Tech. J., 64 (6): 1211-1234, July 1985.
- [5] L.R. Rabiner, "A Tutorial on Hidden Markov Models and Selected Application in Speech Recognition", Proc. IEEE, 77 (2): 257-286, February 1989.
- [6] L.R. Rabiner, C. K. Pan, F. K. Soong, "On the Performance of Isolated Word Recognizer Using Vector Quantization and Temporal Energy Co-tours", At & T Tech. J., 63 (7): 1245-1260, 1990.
- [7] K. C. Pan, F.K. Soong, L. R. Rabiner,; A Vector Quatization Based on Preprocessor for Speaker Independent Isolated Word Recognition", IEEE Trans. On ASSP Proc. ASSP-30 (3): 546-560, June 1985.
- [8] J.E Shore, D. K. Burton, "Discrete Ulterance Speech Recognition Without Time Alignment", IEEE Trans. on I.T., IT-29 (4) : 437 - 491, July 1983.
- [9] R. M. "Vector Quantization", IEEE ASSP Mag. April 1984.
- [10] Y. Linde, A. Bazo, R.M. Gray, "An Algorithm for Vector Quantization Design", IEEE Trans. on Com 28, 1980.
- [11] S.C. A Halt, A. K. Krishnamurthy, P. chen, D. Melton, " Vector Quantization Using Frequecy Sensitive Competitive Learning" IEEE Proc. on ICSE, 1989.
- [12] B. H. Juang. J. G. Wilpon, and L.R. Rabiner, "On the Use of Band Pass Liftering in Speech Recognition", IEEE Trans. On ASSP , 35 (7): 947-954, July 1987.
- [13] L.R. Rabiner, J. G. Wilpon, "Some Performance Benchmark for Isolated Word Recognition Systems", Computer Speech and Language 2: 343-357, 1987.
- [14] J. E. Shore, D.K. Burton. "Some New Performance Benchmark for Large and Speaker Independent Isolated Word Recognition". IEEE Proc on ICASSP, 1996.