

# طراحی الگوریتم‌های کارآمد برای ردگیری چند هدفی

محمد حسن باستانی

استاد یار

دانشکده مهندسی برق، دانشگاه صنعتی شریف

## چکیده

در سیستم‌های مراقبت امروزی، عواملی همچون پیشرفت‌های سنسوری (افزایش و تنوع بیش از حد مشاهدات سنسورها)، محدودیت‌های سخت افزار در تأمین نیازهای پردازشی، محیط‌های جدی عملیات، اقدامات مؤثر ضد سنجشی (جنگ الکترونیک) و سناریوهای تهدیدی پیچیده، ابداع و بکارگیری الگوریتم‌های پیشرفته و کارای ردگیری را اجتناب ناپذیر کرده است، الگوریتم‌هایی که نسبت به منابع پردازشی مورد نیاز، راندمان مطلوبی داشته باشند. در شرایط کنونی، توانایی ردگیری اهداف با قابلیت ضعیف مشاهده، در حضور سطح بالایی از مشاهدات ناشی از کلاتر و سیگنال‌های کاذب، و نیز ردگیری اهداف نزدیک به هم یا در مسیرهای متقاطع، نیازمند توجه ویژه است. در این مقاله، الگوریتم‌های ردگیری قابل پیاده‌سازی و در عین حال کارا و قابل تطبیق به کاربردهای گوناگون، پیشنهاد شده است و یکی از الگوریتم‌ها برای کاربرد اهداف هوایی شبیه‌سازی گردیده است.

## *Design of Efficient Algorithms for Multitarget Tracking*

M. H. Bastani

Assistant Professor

Electrical Engineering Department, Sharif Technology University

### Abstract

*In modern surveillance systems, implementing of advanced and effective tracking algorithms are unavoidable because of the presence of the factors such as utilizing advanced sensors (with increasing types and varieties of measurements), hardware constraint in satisfying processing needs, restricted operational environments, efficient electronic countermeasures (ECM), and complex threat scenarios; the algorithms which have efficient performance subject to the available processing sources.*

*In current situation, necessity of dim target tracking in presence of excessive clutter or false alarm measurements and also tracking of closely spaced or crossing targets need special attention.*

*In this paper several feasible, adaptable to different applications and efficient algorithms are presented, and appropriate to airborne target tracking has been simulated.*

### Keywords

*Tracking, Data association, Estimation, Surveillance Systems, Data processing, Manoeuvre, Tracking management.*

## کلمات کلیدی

ردگیری - تخصیص داده‌ها - تخمین - سیستم‌های مراقبت - پردازش اطلاعات - مانور - مدیریت ردگیری.

## مقدمه

هدف از هر سیستم ردگیری، آشکارسازی تعداد ناشناخته‌ای از اهداف حوزه مراقبت و تهیه تخمین‌هایی از حالت آنها (موقعیت - سرعت - شتاب) با استفاده از سنجش‌های سنسوری - احتمالاً با مبدأ ناشناخته و آغشته به نویز - می‌باشد. امروزه در سنسورهای مدرن، کامپیوترها به طور پیوسته با همبسته نمودن زمانی مشاهدات دریافتی در اسکن (فریم)‌های مختلف، قادرند مشخصات جنبشی (و احتمالاً پارامترهای هویت) صدها هدف را همزمان استخراج نمایند. به طور کلی باید گفت ردگیری یک هدف در محیط‌هایی با تعداد کم مشاهده، چندان مشکل نیست، ولی ردگیری تعدادی هدف در محیط‌های شلوغ و پرکلاتر، به خصوص در هنگامی که احتمال مانور اهداف وجود دارد، کار بسیار پیچیده‌ای است.

گرچه در سال‌های اخیر، توجه زیادی به تحقیقات در مورد ردگیری اهداف در شرایط پیچیده مذکور معطوف شده است و برای هر یک از موارد، راه‌حل‌های قابل قبولی وجود دارد، ولی هنگامی که همه موارد مدنظر باشد، فعلاً راه‌حل‌ها چندان بالغ و کامل نیستند و همه تکنیک‌های متداول به تقریب‌ها و ابتکارات تکیه دارند. ردگیری علاوه بر بی‌دقتی ذاتی سنجش‌ها، با عدم قطعیت ناشی از شناسایی مبدأ سنجش‌ها نیز مواجه است. بنابراین این ردگیری شامل دو فرآیند اصلی، یعنی تخصیص داده‌ها<sup>(۱)</sup> و فیلتر نمودن<sup>(۲)</sup> می‌باشد. تخصیص داده‌ها درگیر این مسئله است که کدام مشاهده با کدام سنجش یا ردگیری از اسکن (فریم) پیشین اطلاعات همبستگی دارد و فیلتر نمودن نیز تخمین بهنگام شده‌ای از حالت هدف (و احتمالاً اطلاعات اضافی) تهیه می‌کند. معمولاً ورودی فیلترها، مشاهدات جاری و یکسری زمانی از مشاهدات یا ردگیری‌های پیشین می‌باشد.

از نیمه دوم دهه ۸۰ تاکنون، روش‌های تخصیص داده‌ها و ردگیری، رشد فراگیری داشته‌اند. در صورت وجود جمعیت مترامی از مشاهدات، روش‌های بهینه ردگیری یک یا چند هدف، نیازمند شمارش و بررسی همه فرضیات دائماً رشدیابنده می‌باشند. واضح است که

ردگیری  $n$  هدف اساساً می‌تواند بسیار مشکلتر از  $n$  مرتبه تلاش برای ردگیری یک هدف واحد باشد. تحت چنین شرایطی، ردگیری بهینه عملی نیست، زیرا نیازمند محاسبات و حافظه پردازشی بسیار زیادی می‌باشد. در نتیجه، یک پژوهش دائمی برای یافتن روش‌های غیر بهینه ولی کارا که به سهولت به نیازمندیهای هر کاربردی تطبیق گردند، در جریان است. با درک این نیاز، در این مقاله یک الگوریتم ردگیری کارآمد برای محیط‌های چند هدفی، در حضور کلاتر، ارائه شده است. الگوریتم‌های ویژه‌ای که در این پردازش مطرح می‌گردند، عبارتند از (بلوک دیاگرام ضمیمه):

۱ - تکنیک انتقال سیستم مختصات که انتقال آشکارسازی‌های مختلف به یک دستگاه مرجع را ممکن می‌کنند.

۲ - الگوریتم‌های تشکیل ردگیری، سنجش‌های همبسته نشده قبلی را به منظور تشکیل ردگیری‌های جدید همبسته می‌کنند.

۳ - الگوریتم‌های تخصیص مشاهدات به ردگیری‌های موجود، که قابلیت بهنگام نمودن تخمین حالت این ردگیری‌ها را ایجاد می‌کنند.

۴ - تشکیل پنجره (۳) برای حذف تخصیص‌های غیر لازم. ۵ - الگوریتم‌های فیلتر نمودن ردگیری که برای کاهش خطاهای تخمین و سنجش استفاده می‌شود. در این مقاله فرض بر آن بوده که از فیلتر کالمن (یا معادل ریاضی آن) استفاده می‌گردد.

۶ - تکنیک حذف ردگیری که ردگیری‌های قدیمی و یا زاید را پاک می‌کند.

از آنجایی که این زمینه جدید تحقیق به سرعت رشد یافته است، بسیاری از واژه‌های مورد استفاده دارای معانی و تعاریف تخصصی هستند که هنوز فراگیر نشده‌اند، از این رو به منظور تسهیل در بحث، تعاریف تعدادی از واژه‌های مورد استفاده در این مقاله، مطرح می‌گردد:

- مشاهده<sup>(۴)</sup> (سنجش - گزارش - بازگشتی - پژواک): پارامتر یا پارامترهای به دست آمده از سیگنال آشکار شده.

- ردگیری<sup>(۵)</sup>: فرایند تفکیک سلسله مشاهدات ناشی از هر هدف و محاسبه تخمین موقعیت حقیقی آن براساس مشاهدات نویزی سنسوری.

- ردگیری در حین مرور (اسکن) (TWS)<sup>(۶)</sup>: مراحل

تشکیل و حفظ ردگیری هدف‌ها، براساس اطلاعات (مشاهدات) متصل راداری که از اسکن‌های متوالی به دست آمده است.

- تخصیص داده‌ها<sup>(۷)</sup>: فرایند تعیین این که کدام سنجش (یا ترکیب وزنی سنجش‌ها) می‌بایست به یک هدف ویژه تخصیص یابد و در تخمین‌گر حالت یک هدف استفاده گردد.

- تشکیل ردگیری<sup>(۸)</sup>: آشکارسازی یک هدف (پردازش سنجش‌های مربوط به چندین اسکن متوالی به منظور تعیین حضور یک هدف) و ایجاد ردگیری جدید (تعیین تخمین اولیه از حالت آن).

مقاله بدین ترتیب ادامه می‌یابد: ابتدا در بخش ۲ مسئله تخصیص داده‌ها که مهمترین زیربخش یک سیستم ردگیری است، شرح داده می‌شود و دو الگوریتم ابتکاری برای حل آن پیشنهاد می‌گردد. سپس در بخش سوم، مسائل مربوط به مدیریت ردگیری اعم از شروع، ارتقاء و حذف مطرح می‌شود. مسئله انتخاب سیستم مختصات مناسب در عموم سیستم‌های ردگیری، در بخش چهارم بیان شده و در بخش ۵ پیشنهادهای پیرامون نحوه پردازش‌های قطاعی سنسورهای مرور کننده (TWS) و چگونگی به هنگام نمودن ردگیری‌ها، عرضه می‌گردد. نتایج شبیه‌سازی در بخش ششم آورده شده است. مقاله با نتیجه‌گیری در بخش هفتم پایان می‌یابد.

## ۱- تخصیص داده‌ها

فرآیند انتخاب سنجش (یا ترکیب وزنی سنجش‌ها) به منظور استفاده در تخمین گر حالت یک هدف خاص را تخصیص داده‌ها می‌نامند. اولین و مهمترین مرحله کاهش پیچیدگی ناشی از وفور بازگشتی‌ها (هشدارهای کاذب و اهداف حقیقی)، تعریف یک پنجره در فضای ردگیری هدف مورد نظر می‌باشد تا از جستجوی مشاهده هدف مورد علاقه در کل فضای سنجش، اجتناب گردد. هر سنجش درون پنجره، هر چند که کاندیدای معتبری برای تخصیص می‌باشد، هیچگونه تضمینی وجود ندارد که از هدف مورد نظر ناشی شده باشد. در اغلب سیستم‌های ردگیری، مربع باقیمانده نرمالیزه شده<sup>(۹)</sup> برای تعیین یک پنجره اعتبار (با حجم بیضوی) در فضای سنجش استفاده می‌شود. بدین ترتیب، تنها سنجش‌های واقع شده درون پنجره در فرایند تخصیص مدنظر قرار می‌گیرند، در حالیکه سایر مشاهدات (خارج از پنجره) در ارزشیابی منظور نمی‌شوند. اندازه پنجره

بهبهینه، برای اینکه احتمال ناشی شدن مشاهده درون آن از هدف مورد نظر، نسبت به ناشی شدن از هر منبع دیگر، بسیار زیادتر باشد، در [4] محاسبه شده است. به منظور کاهش میزان محاسبات می‌توان ابتدا از یک پنجره تقریبی (مستطیلی) استفاده و سپس مشاهدات واقع شده درون آن را با پنجره بیضوی بهینه مقایسه کرد.

یک تکنیک بسیار مؤثر دیگر در کاهش مشاهدات کاندیدای تخصیص، استفاده از پنجره حداکثر سرعت می‌باشد، بدینصورت که این پنجره حول آخرین تخمین هر ردگیری، بر مبنای حداکثر سرعت مورد انتظار هدف و همچنین رعایت خطاهای سنجش و تخمین، تشکیل می‌گردد.

اساساً دو روش (استراتژی) مختلف در تخصیص داده‌ها وجود دارد: (۱) روش‌های غیر بی‌زین که به کمک ابزار آماری، یک تصمیم تخصیص قطعی اخذ می‌کنند و بعد از آن، احتمال غلط بودن آن مدنظر قرار نمی‌گیرد. به عبارت دیگر، در پردازش تخمین از میزان صحت تخصیص‌ها، استفاده نمی‌گردد. مثل روش نزدیکترین همسایه<sup>(۱۰)</sup>، که در آن مشاهده‌ای با کمترین فاصله نرمالیزه شده از محل پیش‌بینی، برای بهنگام نمودن فیلتر استفاده می‌شود. (۲) روش‌های تخصیص احتمالاتی (بی‌زین) که احتمالات صحت تخصیص‌ها را ارزشیابی و از آنها در زنجیره پردازش تخمین استفاده می‌کنند. همانند روش ردگیری چندین فرضیه‌ای<sup>(۱۱)</sup> که در آن به ازاء هر تخصیص، یک فرضیه ردگیری تشکیل می‌گردد. از آنجا که این الگوریتم موجب رشد نمایی تعداد فرضیات می‌گردد، تأمین منابع محاسباتی آن با سیستم‌های امروزی مقدور نبوده و فعلاً عملی نیست. در اینجا، نمونه‌های اصلاح شده‌ای از هر دو گروه الگوریتم تخصیص، یعنی نزدیکترین همسایه (NN) و فیلتر احتمالاتی تخصیص (PDAF)<sup>(۱۲)</sup> پیشنهاد می‌گردد که در ذیل شرح داده می‌شود.

### نزدیکترین همسایه اصلاح شده

در روش نزدیکترین همسایه معمول، در محیط‌های چند هدفی، پردازش تخصیص به دنبال پیدا نمودن جفت‌های منحصر به فرد مشاهده - ردگیری به منظور بهنگام نمودن ردگیری‌ها می‌باشد. در این تکنیک، ابتدا فاصله نرمالیزه شده بین هر جفت مشاهده - ردگیری (مشاهدات واقع شده درون پنجره) محاسبه و در یک ماتریس نسبت دادن (یک بعد آن متناظر با ردگیری‌ها و

بعد دیگر متناظر با مشاهدات) درج می‌گردد. سپس الگوریتم بایستی ترکیبی از عناصر ماتریس نسبت دادن را انتخاب نماید، به طوری که مجموع فاصله آماری آنها، کمترین باشد. بدیهی است که حجم محاسبات لازم برای حل بهینه این مسئله، با رشد تعداد مشاهدات و هدف‌های موجود، به صورت غیرخطی افزایش می‌یابد. در نوع اصلاح شده پیشنهادی، با خطی نمودن روند رشد حجم محاسبات لازم، در صورت افزایش مشاهدات و ردگیری‌ها، الگوریتم برای محیط‌های شلوغ قابل استفاده شده است. برخلاف روش معمول، ابتدا ماتریس نسبت دادن براساس احتمالات تخصیص (و نه براساس فاصله آماری) تنظیم می‌شود، سپس برای ردگیری با کمترین عدم قطعیت تخصیص، محتملترین مشاهده انتخاب و به آن نسبت داده می‌شود. بلافاصله جفت نسبت داده شده (ردگیری و مشاهده نظر) از چرخه پردازش تخصیص حذف می‌گردد و سپس ردگیری بعدی با کمترین عدم قطعیت تخصیص بعدی انتخاب و به همین ترتیب مراحل فوق تکرار می‌گردد. عدم قطعیت تخصیص یک ردگیری، به صورت مجموع آنتروپی‌های تک تک احتمالات تخصیص میان مشاهدات کاندیدا و آن ردگیری، تعریف و طبق رابطه زیر محاسبه می‌گردد:

$$H(\tau) = \sum_i P_i \log \left( \frac{1}{P_i} \right) \quad (1)$$

در حالیکه  $P_i$  احتمال نسبی تخصیص مشاهده  $i$ ام به ردگیری  $\tau$ ، نسبت به مجموع احتمال تخصیص‌های ممکن مشاهدات به آن ردگیری می‌باشد و برابر است با:

$$P_i = L(y_i | \tau) / \sum_j L(y_j | \tau) \quad (2)$$

که در آن  $L(y_j | \tau)$  احتمال تخصیص سنجه  $y_j$  به ردگیری  $\tau$  می‌باشد.

## فیلتر تخصیص احتمالاتی (اصلاح شده)

الگوریتم استاندارد PDAF برای ادامه دادن ردگیری یک هدف در کلاتر ابداع شده است. در این فیلتر، به هر یک از مشاهدات درون پنجره، یک احتمال ناشی شدن از هدف مورد نظر، نسبت داده می‌شود. سپس باقیمانده‌های هر مشاهده به وسیله این احتمالات وزن داده شده و با استفاده از مجموع آنها، یک باقیمانده وزنی محاسبه می‌گردد. این باقیمانده تنها برای تخمین

حالت و پیش‌بینی مدنظر قرار می‌گیرد. به منظور کسب توانایی ردگیری چند هدف، این فیلتر به  $JPDAF^{(12)}$  تعمیم یافته است [5]. در الگوریتم جدید، احتمالات تخصیص به طور مشترک در میان همه ردگیری‌ها محاسبه می‌گردد. البته به دلیل نیاز شدید محاسباتی، اجرای این الگوریتم در اکثر کاربردها عملی نمی‌باشد.

باتوجه به اینکه کاربرد PDAF فقط در ردگیری یک هدف می‌باشد و اجرای  $JPDAF$  نیز مستلزم صرف محاسبات بسیار زیاد است، در اینجا، استفاده از یک نوع الگوریتم PDAF ویژه ردگیری چند هدفی، پیشنهاد می‌گردد. در این روش، مسئله تخصیص چند هدفی به چند تخصیص تک هدفی مستقل تبدیل می‌شود و سپس برای هر ردگیری، یک بار پردازش فیلتر PDAF اجرا می‌گردد. از آنجا که در کاربردهای ردگیری چندین هدفی، همپوشانی پنجره‌ها و واقع شدن بیش از یک مشاهده در هر پنجره، محتمل می‌باشد - به عبارت دیگر ابهام در تخصیص به وجود می‌آید - رفع ابهام ضروری است. به این منظور ابتدا در نواحی همپوشان، احتمالات جفت‌های مشاهده - ردگیری محاسبه و محتملترین جفت انتخاب و در مورد تخصیص آنها، تصمیم قطعی اخذ می‌شود. این روند ادامه می‌یابد تا ابهام مشاهدات واقع شده درون ناحیه همپوشان رفع گردد و سپس مسئله باقیمانده به صورت ردگیری‌های تک هدفی، به روش PDAF حل شود.

در ضمن، می‌توان از مشخصه‌های غیر جنبشی در الگوریتم تخصیص استفاده نمود تا در هنگام مانور اهداف که سنجه‌های جنبشی هدف بسیار دورتر از مقدار پیش‌بینی شده واقع می‌گردند و فقط بر مبنای اطلاعات جنبشی احتمال تخصیص ناچیزی دریافت می‌نمایند، ردگیری کماکان ادامه یابد، چرا که اضافه نمودن مشخصه‌های غیر جنبشی، موجب می‌گردد که مشاهدات اهداف مانوری احتمالات واقعی خود را کسب کنند.

## ۲- مدیریت ردگیری

از جمله قابلیت‌های مهم و لازم یک سیستم ردگیری مدرن، توانایی کشف اتوماتیک اهداف وارده به حوزه مراقبت و تشکیل ردگیری برای آنهاست. برای تشکیل خودکار ردگیری، روش‌های زیادی به وجود آمده است که راندمان آنها تابع هزینه محاسباتی صرف شده و نوع کاربرد می‌باشد. شاید بهترین منطق تشکیل ردگیری،

تکنیک MHT<sup>(۱۴)</sup> باشد، ولی به دلیل حجم زیاد محاسبات مورد نیاز به خصوص در محیط‌های کلاتری، فعلاً جاذبه چندانی ندارد. از آنجا که هر مشاهده وارده به پردازشگر اطلاعات، می‌تواند منشأ هدف جدیدی باشد، لذا مشاهداتی که به هدف‌های موجود نسبت داده نشوند، برای تشکیل یک ردگیری بالقوه ذخیره می‌شوند و در اسکن بعد براساس حداکثر سرعت ممکن هدف، طول مدت اسکن، و نویز مشاهده یک پنجره دایره‌ای حول هر مشاهده ذخیره شده از اسکن قبل، تشکیل و برای هر یک از مشاهدات واقع شده درون آن یک ردگیری آزمایشی ایجاد می‌گردد. به عبارت دیگر با الهام از ایده تکنیک MHT، به ازاء هر جفت مشاهده یک فیلتر راه‌اندازی می‌گردد. چنانچه هیچ مشاهده‌ای درون پنجره واقع نگردد، مشاهده اولیه به عنوان هشدار کاذب فرض و از مجموعه پردازش‌های بعدی حذف می‌شود. هر ردگیری آزمایشی به طوری که از نام آن استنباط می‌شود، می‌تواند از یک هدف حقیقی وارده به حوزه مراقبت ناشی شده باشد و یا به صورت اتفاقی، از یک سری مشاهدات کاذب ناشی از نویز، کلاتر یا تداخل، به وجود آمده باشد. لذا باید بر مبنای منطق خاصی، واقعی یا کاذب بودن آن مشخص گردد. براساس آن که سری مشاهدات جمع‌آوری شده، در یک مدل دینامیکی حرکت صدق کند، واقعی بودن ردگیری ارزیابی می‌گردد. در صورت واقعی بودن، ردگیری به سطح بالاتر ارتقاء پیدا می‌کند و به اصطلاح تأیید می‌شود. معمولاً در مکتوبات برای ارتقاء سطح ردگیری‌ها، از منطق‌های گوناگونی استفاده شده است. در اینجا برای انتقال سطح ردگیری، یک الگوریتم ویژه چند مدلی (دو مدل) مارکو توصیه می‌گردد. حالت اول مارکو ( $M_1$ )، هدف‌های حقیقی را که از حوزه دیدسنسور خارج شده‌اند و یا ردگیری‌های کاذب را (که از همبستگی هشدارهای کاذب تشکیل شده‌اند) با احتمال آشکارسازی صفر ( $P_D = 0$ ) مدل می‌کند. مدل دوم ( $M_2$ )، مربوط به هدف‌های حقیقی (مقدار واقعی  $P_D = 1$ ) می‌باشد. معادلات دینامیکی سیستم در هر دو مدل یکسان (حرکت با سرعت ثابت) در نظر گرفته می‌شود. البته می‌توان یک مدل سوم نیز برای حالت‌های مانوری اهداف تعریف نمود که به دلیل رعایت حجم پردازش، می‌توان از اعمال آن صرف‌نظر نمود. نحوه استفاده از الگوریتم چند مدلی، بدینصورت می‌باشد: با دریافت جفت‌های مشاهده از زیربخش تشکیل ردگیری بالقوه، برای هر ردگیری احتمال اولیه‌ای

برای هر یک از دو مدل  $M_1$  و  $M_2$ ، طبق روابط زیر محاسبه و با گذشت زمان نیز بهنگام می‌شود:

$$P_0(M_2) = \beta_{NT} / (\beta_{NT} + \beta_{FA}) \quad P_0(M_1) = 1 - P_0(M_2) \quad (3)$$

$\beta$  معرف چگالی است و اندیس‌های NT و FA به ترتیب «هدف‌های جدید» و «هشدارهای کاذب» را نشان می‌دهند.

معیار انتخابی برای تأیید یا حذف ردگیری آزمایشی، مقایسه احتمال بهنگام شده مدل دوم با آستانه‌های مربوطه می‌باشد. چنانچه امتیاز مدل دوم یک ردگیری (احتمال واقعی بودن هدف) پایین‌تر از آستانه حذف (مثلاً ۰/۰۵) قرار گیرد، منشأ کلاتری آن ردگیری محرز، سپس از فایل مربوطه حذف می‌گردد. از طرفی، اگر امتیاز حقیقی بودن ردگیری (احتمال مدل دوم یعنی  $P(M_2)$  از آستانه تأیید<sup>(۱۵)</sup> بیشتر شد، آنگاه تست دریافت حداقل  $M$  مشاهده از پنجره لغزان  $N_W$  اسکنی قبلی انجام می‌گردد. در صورت ارضاء هر دو معیار (تست پنجره لغزان و آستانه مدل دوم)، آن ردگیری حقیقی شناخته شده و به فایل ردگیری‌های تأیید شده منتقل می‌گردد. نکته قابل توجه آن که، حتی پس از تأیید یک ردگیری، بهتر است احتمال مدل اول باز هم در هر اسکن بهنگام گردد تا در صورت خروج هدف از حوزه سنسور و یا از بین رفتن آن (که معادل است با آن که احتمال آشکارسازی هدف، صفر گردد)، امکان حذف اتوماتیک ردگیری وجود داشته باشد. بدینصورت، با تحت نظارت قرار دادن مستمر نیاز ردگیری‌ها، در الگوریتم توانایی تشکیل و ادامه دادن ردگیری‌ها و همچنین حذف آنها به وجود می‌آید؛ به عبارت دیگر، این روش موجب هوشمند شدن سیستم ردگیری می‌شود. لازم به ذکر است که برای پرهیز از تشکیل ردگیری‌های زاید، بایستی ردگیری‌های مشابه در مرحله تأیید، ادغام گردند. نحوه بهنگام شدن احتمالات مدل‌ها، پس از اعمال الگوریتم تخصیص، بدینصورت است: چنانچه مشاهده  $Y$  به ردگیری  $\tau$  با احتمالات پیشین  $P(M_1)$  و  $P(M_2)$  تخصیص یابد، احتمالات جدید هر یک از مدل‌ها برابر است با:

$$P_Y(M_2) = \frac{1}{C_Y} P(M_2 | \bar{M}_2) P(\bar{M}_2) P_D(\tau) L(Y|\tau) \quad (4)$$

(که در صورت اهمیت آن، با تکنیک های ابداع شده اخیر قابل حذف می باشد)، سازگاری فیلتر در حوزه وسیعی از خطاهای سنسوری حفظ می گردد که موجب می شود تا سنجش ها با بهره نزدیک به بهینه پردازش گردند، و از این رو خطای آن نسبت به EKF کمتر است.

#### ۴ - پردازش قطاعی و سازماندهی اطلاعات سیستم ردگیری

به منظور کاهش زمان واکنش یک سیستم ردگیری TWS و انجام موازی عملیات جمع آوری و پردازش، یک روش مؤثر، پردازش اطلاعات دریافتی بر مبنای قطاع و به محض دریافت می باشد. در این حالت، فضای مراقبت، بایستی به قطاع های زاویه ای برابر تقسیم شوند. در پردازشگر ردگیری، برای هر قطاع یک فایل مشاهده و سه فایل ردگیری (متناظر با سطوح مختلف) تعریف می شود. در فرایند تخصیص، ردگیری موردنظر با مشاهدات قطاع متناظر و دو قطاع مجاور (یک قطاع سمت چپ و یک قطاع سمت راست)، مقایسه می شوند. برای کاهش تعداد کاندیداهای تخصیص، اندازه زاویه هر قطاع نسبتاً کوچک انتخاب می شود. هر چند در مقایسه با اختلاف میان موقعیت سنجش شده و پیش بینی شده (باقیمانده)، باید اندازه قطاع به اندازه کافی بزرگ باشد. یک توالی پردازش بدینصورت می باشد: فرض کنیم سنسور هم اکنون اسکن قطاع  $n$  را تمام نموده و در حال اسکن قطاع  $(n + 1)$  ام می باشد. در این لحظه، عمل تفکیک مشاهدات ناشی از اجسام ساکن موجود در قطاع  $(n - 1)$  ام انجام می گیرد و آن دسته از مشاهدات، از مجموع سنجش ها حذف می گردد. سپس تخصیص ردگیری های تأیید شده در قطاع های  $n - 3$  و  $n - 2$  با مشاهدات قطاع های  $n - 4$  و  $n - 3$  و  $n - 2$  انجام می شود. علت دخالت ردگیری های قطاع  $n - 2$  در فرایند تخصیص قطاع  $(n - 3)$  ام اجتناب از خطاهای احتمالی ناشی از همپوشانی پنجره های ردگیری این دو قطاع می باشد. کلیه مشاهداتی که برای بهنگام نمودن ردگیری های تأیید شده استفاده شدند، از بردار مشاهده حذف می گردند تا امکان جذب مشاهدات نسبت داده شده به ردگیری های تأیید شده، به وسیله ردگیری های آزمایشی منتفی گردند. معادل عملیات فوق برای ردگیری های آزمایشی قطاع  $(n - 4)$  ام و ردگیری های بالقوه قطاع  $(n - 6)$  ام انجام می گیرد. در خاتمه سیکل پردازش، هرگاه یک ردگیری بهنگام شده مرز میان دو

$$P_Y(M_1) = \frac{1}{C_Y} [P(M_1 | \bar{M}_2) P(\bar{M}_2) (1 - P_D(\tau)) + P(M_1 | \bar{M}_1) P(\bar{M}_1)]_{LFA}(Y)$$

که  $C_Y$  به صورت زیر تعریف می گردد:

$$C_Y = P_Y(M_2) + P_Y(M_1)$$

و  $L(Y/\tau)$  احتمال تخصیص سنجش  $Y$  به ردگیری  $\tau$  می باشد.

اگر به ردگیری مذکور هیچ مشاهده ای تخصیص نیابد (ردگیری فقط برون یابی گردد)، احتمال مدل های آن برابر است با:

$$P_\phi(M_2) = \frac{1}{C_\phi} [P(M_2 | \bar{M}_2) P(\bar{M}_2) (1 - P_D(\tau)) + P(M_2 | \bar{M}_1) P(\bar{M}_1)]$$

$$P_\phi(M_1) = \frac{1}{C_\phi} [P(M_1 | \bar{M}_2) P(\bar{M}_2) (1 - P_D(\tau)) + P(M_1 | \bar{M}_1) P(\bar{M}_1)] \quad (5)$$

در حالی که:

$$C_\phi = P_\phi(M_2) + P_\phi(M_1)$$

#### ۳ - سیستم مختصات

اغلب سنسورها موقعیت اهداف را در سیستم مختصات کروی سنجش می نمایند. متأسفانه این سیستم مختصاتی همواره بهترین انتخاب برای یک فیلتر ردگیری نمی باشد، زیرا حرکت هدف در مختصات دکارتی (به علت خطی بودن)، به بهترین وجهی مدل می گردد. اجرای ردگیری در مختصات کارتیزین، با استفاده از سنجش های فاصله  $(R)$  و زاویه  $(\theta)$  به دو صورت مقدور می باشد: روش اول، انتقال مشاهدات به سیستم دکارتی و به کارگیری فیلتر کالمن خطی، که در این صورت خطای سنجش های انتقالی به مختصات جدید، در هر زمان نمونه برداری، دوباره محاسبه می گردد. روش دوم، استفاده مستقیم از سنجش ها در یک فیلتر غیرخطی مثل کالمن تعمیم یافته<sup>(۱۶)</sup> (EKF) می باشد. در این روش راندمان تابع دقت سنجش های اولیه هر ردگیری و همچنین دقت خطی سازی های بعدی است و سازگاری فیلتر نیز تنها در حوزه کوچکی از مقادیر خطاهای سنسوری تأمین می شود، در حالیکه در روش اول، حتی با وجود با یاس در خطای سنجش های تبدیلی

## ۵- شبیه سازی

برای بررسی کارایی سیستم ردگیری پیشنهادی، برخی مثال‌ها شبیه سازی گردید. در سناریوهای مورد نظر چهار هدف هوایی، مطابق شکل ۱ و ۴ تولید گردید. سنسور رادار در مبدأ مختصات بوده و مؤلفه های فاصله و زاویه افق را سنجش می نماید. مجموعه پارامترهای کلیدی سنسور عبارتند از (زاویه سمت نسبت به مبدأ مثلثاتی استاندارد در خلاف جهت عقربه های ساعت در نظر گرفته شده است):

حوزه دید زاویه ای سنسور:  $0 - 90$  درجه

حوزه دید فاصله سنسور:  $0 - 50$  کیلومتر

قدرت تفکیک: فاصله  $= 150$  متر، زاویه  $= 1$  درجه

سرعت چرخش آنتن:  $30$  RPM

هدف‌ها به طور متوسط با سرعت  $1400$  km/h با قدرت مانور متفاوت، برای مدت  $80$  ثانیه شبیه سازی شدند. در سناریو اول، چگالی هشدار کاذب برابر  $8/3 \times 10^{-2}$  = PFA می باشد که به معنی آن است که به طور متوسط  $250$  مشاهده کاذب در حوزه دید سنسور، در هر اسکن، وجود داشته است. شکل ۲ مشاهدات دریافتی سنسور، اعم از حقیقی و هشدار کاذب را برای  $40$  اسکن متوالی نمایش می دهد. می توان ملاحظه نمود که چگالی هشدار کاذب به نسبت زیاد است و هدف‌ها در بسیاری از اسکن‌ها پنهان شده اند. شکل ۳ نتایج یک نمونه اجرای الگوریتم ردگیری به کمک تکنیک PDAF اصلاح شده را (برای سناریوی اول) نشان می دهد. واضح است که نه تنها هر چهار هدف آشکارسازی شده و برای آنها ردگیری تشکیل یافته است، بلکه در محیط پرکلاتر، الگوریتم به درستی توانسته است تا کلیه ردگیری‌ها را حفظ و ادامه دهد. مقصود از سناریو دوم، بررسی راندمان الگوریتم نزدیکترین همسایه اصلاح شده در شرایط چالش آور ردگیری است، یعنی زمانی که اهداف در فاصله بسیار کم، به طور موازی حرکت می کنند و یا اهدافی که با زوایای کوچک، در مسیرهای متقاطع از یکدیگر عبور می کنند. کلیه مشاهدات، مسیر واقعی و ردگیری‌ها، به طور همزمان در شکل ۴ نمایش داده شده است. سرعت هدف‌ها مشابه سناریو اول، ولی چگالی هشدار کاذب متناظر با  $P_{FA} = 2 \times 10^{-2}$  می باشد. واضح است که در هر دو شرایط سخت مذکور، الگوریتم NN اصلاح شده با موفقیت هدف‌ها را دنبال نموده است.

قطاع مجاور را قطع نمود، از فایل قطاع قدیمی حذف شده و به فایل قطاع جدید منتقل می گردد. یک مزیت مهم پردازش قطاعی، امکان تعریف پارامترها و انتخاب نوع الگوریتم ردگیری هر قطاع، منطبق با میزان تهدید آن و ایجاد حساسیت لازم برای سیستم در مناطق پرخطر، و صرفه جویی در محاسبات در مناطق امن می باشد.

لیست پارامترهایی که می توان از هر هدف در یک سیستم ردگیری ذخیره نمود، عبارتست از: ۱ - کد شناسایی ردگیری ۲ - موقعیت و سرعت تخمینی در N اسکن اخیر (بردار حالت) ۳ - ماتریس کواریانس متناظر با آخرین تخمین ۴ - موقعیت پیش بینی شده ۵ - سطح ردگیری (تأییدشده، آزمایشی، بالقوه) ۶ - کیفیت ردگیری (احتمال مدل های مختلف) ۷ - زمان آخرین بهنگام شدن ردگیری (تعداد اسکن های بدون مشاهده) ۸ - تعداد اسکن های سپری شده (عمر ردگیری) ۹ - مشاهدات نسبت داده شده به ردگیری در N اسکن اخیر ۱۰ - احتمال آشکارسازی ( $P_D$ )

علاوه بر اطلاعات فوق، تعدادی پارامتر مربوط به وضعیت قطاع تحت پردازش نیز بایستی حفظ شوند که شامل تعداد کل ردگیری‌ها (به تفکیک در سطوح مختلف)، چگالی هشدار کاذب، چگالی هدف جدید (که به صورت تطبیقی قابل محاسبه اند) می باشد.

در صورت نیاز و یا به طور دوره ای در هر N اسکن، اطلاعات لازم هر هدف برای ارسال به یک سیستم دفاعی شامل شماره اسکن، شماره قطاع، کد شناسایی ردگیری، وضعیت ردگیری، کیفیت (امتیاز) ردگیری، زمان آخرین بهنگام شدن، موقعیت و سرعت تخمینی با کواریانس متناظر پیشنهاد می گردد.

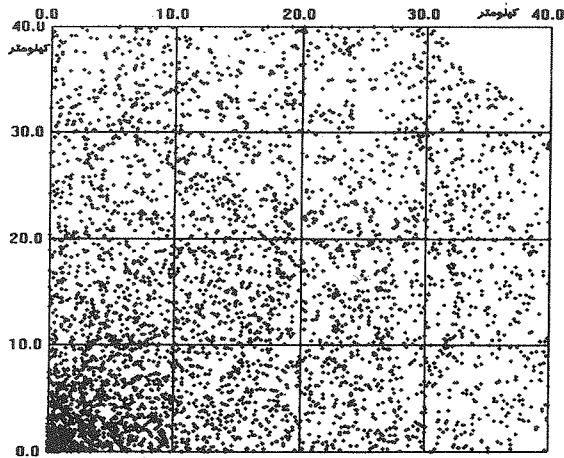
پهنای باند ارتباطی برای انتقال اطلاعات ردگیری  $B_T$  (بر حسب (Kbyte/sec)) طبق رابطه  $B_1 = (N_{TRK} S_T) / (1024 T_{Scan})$  تخمین زده می شود، که در آن  $N_{TRK}$  کل تعداد ردگیری های حفظ شده به وسیله پردازشگر، و  $S_T$  محتویات اطلاعات ارسالی ردگیری بر حسب بایت،  $T_{Scan}$  پریود اسکن سنسور می باشد.

لازم به ذکر است که به جای پردازش قطاعی، می توان از پردازش منطقه ای (قطاع خاص، فاصله خاص) استفاده نمود و در هر منطقه بنا به میزان تهدید، الگوریتم و حساسیت مناسب را به کار گرفت. بدیهی است تعمیم روش ذکر شده در بالا می تواند برای پردازش منطقه ای به کار گرفته شود.

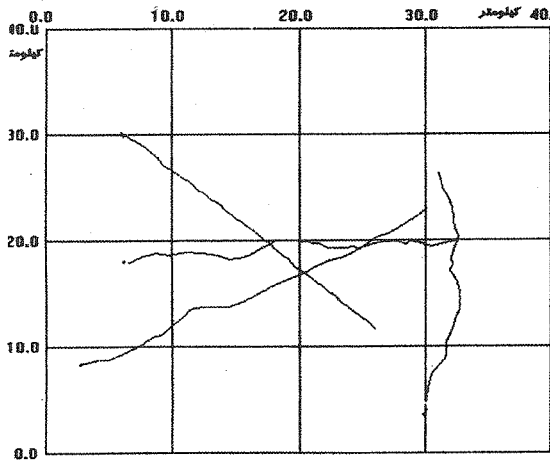
## ۶- نتیجه گیری و پیشنهادات

امروزه عواملی همچون وجود سلاح های تهاجمی پیشرفته و نسبتاً هوشمند، به همراه اجرای تکنیک ها و سناریوهای بدیع، محیط عملیات نظامی را شدیداً پیچیده و بفرنج نموده است. لازمه بقاء در چنین محیطی در اختیار داشتن سنسورهای پیشرفته و استفاده بهینه از اطلاعات آنهاست، که این مطلب موجب شده برای افزایش کارائی سنسورها تلاش زیادی به عمل آید. مقصود اصلی از ردگیری، بهبود دقت و اعتماد اطلاعات سنسور و افزایش ابعاد سنجشی آن می باشد. به بیان دیگر استفاده از نرم افزار پیچیده برای صرفه جویی در سخت افزار (سنسور) مد نظر می باشد.

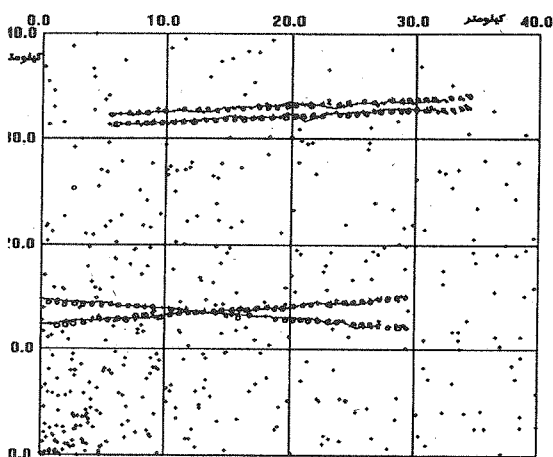
در این مقاله یک الگوریتم ردگیری اتوماتیک برای یک محیط چند هدفی پیشنهاد گردید. مقصود اصلی از این تکنیک، ابداع و به کارگیری روش هایی بود که تحت سخت ترین شرایط میدان (ردگیری چندین هدف مانوری در مسیرهای نزدیک به هم یا متقاطع و در محیط های پرکلتر) کارایی مطلوب داشته باشد. موضوع تحقیقاتی آینده می تواند ارتقاء راندمان الگوریتم، تعیین افزایش کارایی آن نسبت به منابع پردازشگر در دسترس باشد. مطلب دیگر تحقیقاتی، ارزشیابی دقیق و پیش بینی حداقل منابع مورد نیاز و همچنین ارزیابی الگوریتم ها تحت شرایط واقعی، خواهد بود.



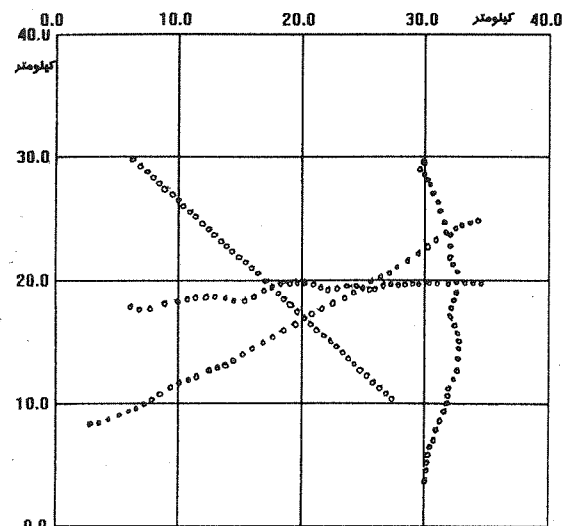
شکل (۲) مشاهدات (واقعی، هشدار کاذب) دریافتی سنسور.  
(سناریو اول)



شکل (۳) نتایج ردگیری به کمک الگوریتم PDAF اصلاح شده.  
(سناریو اول)



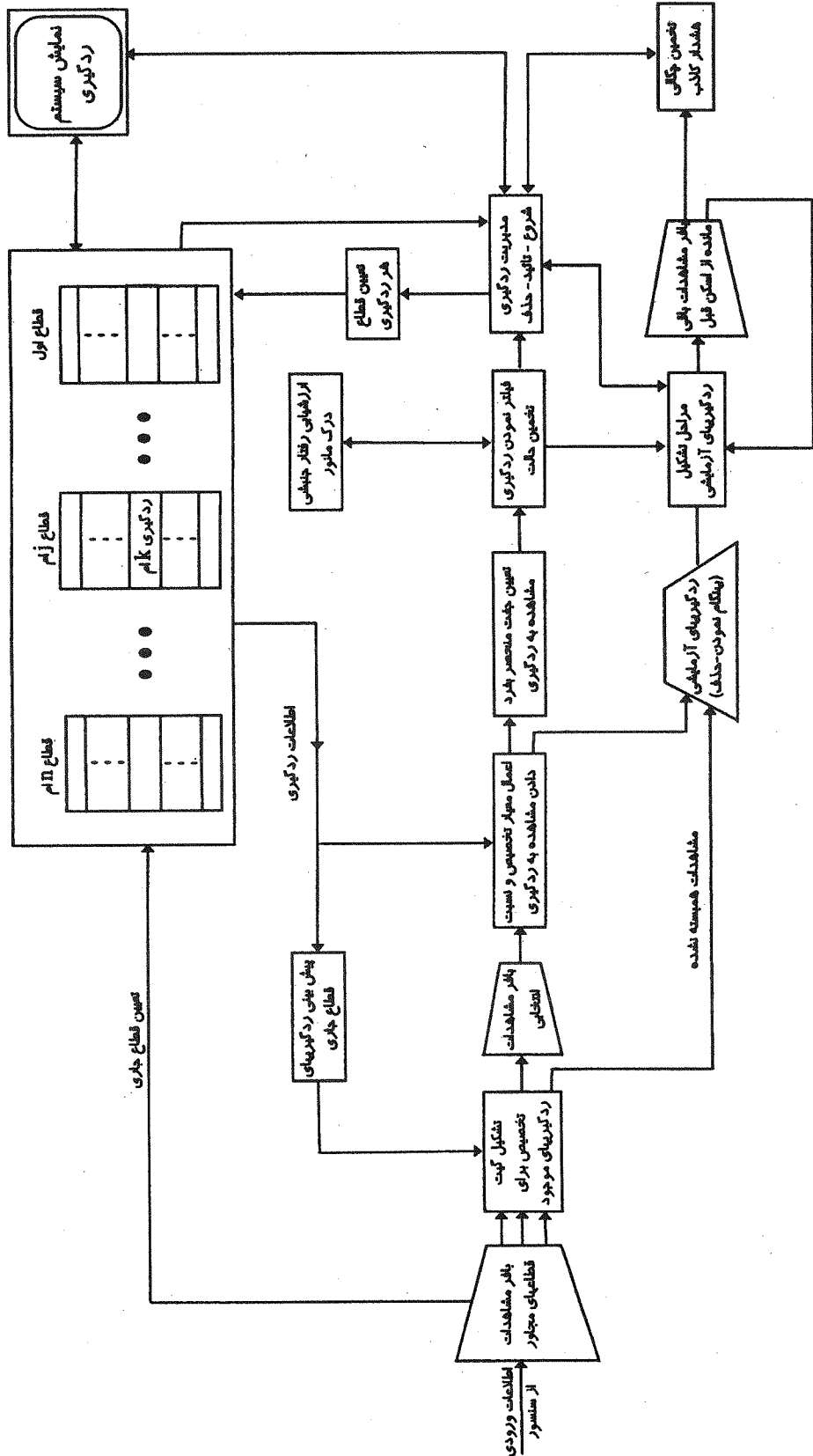
شکل (۴) مسیر واقعی اهداف، مشاهدات دریافتی و نتایج ردگیری به کمک الگوریتم NN اصلاح شده. (سناریو دوم)



شکل (۱) مسیر واقعی اهداف. (سناریو اول)



نمایندگی سیستم



بلوک دیاگرام سیستم رديگری چند هدفی پیشنهادی.

## زیر نویس ها

- 1 - Data Association
- 2 - Filtering
- 3 - Gate
- 4 - Observation
- 5 - Tracking
- 6 - Track While Scan
- 7 - Data Association
- 8 - Track Formation

- 9 - Normalized Residual Squared
- 10 - Nearest Neighbor
- 11 - Multiple Hypothesis Tracking
- 12 - Probabilistic Data Association Filter
- 13 - Joint PDAF
- 14 - Multiple Hypothesis Tracking
- 15 - Confirm
- 16 - Extended Kalman Filter

## مراجع

- [1] Skolnik, M.I., Introduction to Radar Systems, Mc Graw - Hill, New York, 1985.
- [2] Farina, A., Studer, F. A., Radar Data Processing - Volume I, Research Studies Press, England, 1985.
- [3] Skolink, M. I., Radar Handbook, Mc. Graw-Hill, New York, 1990.
- [4] S.S. Blackman, Multiple Target Tracking with Radar Applications, Artech House, 1986.
- [5] Bar-Shalom, Editor, Multitarget-Multisensor Tracking, Applications and Advances-Volume I, II, Artech House, 1990, 1992 respectively.
- [6] Kingsley, Quegan, S. Understanding Radar Systems, McGraw-Hill 1992.
- [7] Drummond, O.E., Chair Editor Signal and Data Processing of small Targets, Proc. SPIE, Volume 1954, 2235, 2561, SPIE, 1993, 1994, 1995, respectively.