

# نهان نگاری مقاوم صحبت در حضور تبدیل LPC

رقیه دوست<sup>i</sup>؛ حسن آقایی نیا<sup>ii</sup>؛ حسین شمس<sup>iii</sup>

چکیده

پارامتر مهمی که در نهان نگاری<sup>۱</sup> باید تأمین شود، مقاومت<sup>۲</sup> آن در برابر انواع تبدیلات، فشرده سازی‌ها و نویزهای عمدی و غیر عمدی، است. بدین منظور معمولاً واردسازی<sup>۳</sup> علامت پیوند<sup>۴</sup> در یک حوزه تبدیل مناسب و با تکنیکی خاص صورت می‌گیرد. هدف این مقاله، یافتن روشی مناسب جهت نهان نگاری در صحبت است، به طوری که در برابر تبدیل LPC مقاوم باشد. به دلیل خواص مطلوب کدهای شبه نویز طیف گسترده از نوع طول ماکزیموم<sup>۵</sup>، این کدها را به منظور تولید علامت پیوند مورد استفاده قرار دادیم. با بررسی اثری که تبدیل LPC و عکس آن بر روی این نوع از علامت پیوند می‌گذارد روش جدیدی در آشکارسازی علامت پیوند در گیرنده به دست آوردیم. به این ترتیب، بدون اینکه فرآیند واردسازی علامت پیوند مستلزم حوزه ی تبدیل خاص و تکنیک پیچیده‌ای باشد، هدف ذکر شده محقق می‌شود.

کلمات کلیدی

نهان نگاری، علامت پیوند، مقاومت، طیف گسترده، تبدیل LPC

## *Robust Speech Watermarking Against the LPC Transform*

Roghayeh Doost; Hassan Aghaeinia; Hossein Shamsi

### ABSTRACT

An important parameter in watermarking that must be considered is its robustness against various transforms, compressions, intentional and non-intentional noise. To achieve this, usually an appropriate transform domain and special techniques are employed for watermark insertion. The goal of this paper is to find an appropriate method for speech watermarking that is robust against the LPC transform. Because of beneficial characteristics of the m-sequence pseudo noise (PN) code, as a spreading code used in spread spectrum systems, m-sequence PN code is employed for watermark generation in this paper. Surveying the effects of the LPC transform and its inverse transform on the spread spectrum watermark, in this paper a novel method is proposed to detect the spread spectrum watermark in the receiver. So using no complex techniques or special transform domain in watermark insertion, the above goal is achieved.

### KEYWORDS:

Watermarking, watermark, robustness, spread spectrum, LPC transform

<sup>i</sup> دانشجوی دکتری، دانشکده مهندسی برق دانشگاه صنعتی امیرکبیر، rdoost@aut.ac.ir

<sup>ii</sup> هیئت علمی، دانشکده مهندسی برق دانشگاه صنعتی امیرکبیر، aghaeini@aut.ac.ir

<sup>iii</sup> دانشجوی دکتری، دانشکده مهندسی برق دانشگاه تهران، hshamsi@ut.ac.ir

شبه نویز طول ماکزیموم، از این کد به منظور تولید watermark استفاده می‌گردد. طول کد مذکور را  $L_D$  می‌نامیم و قطعه‌های صحبت را با همین طول تشکیل می‌دهیم. به منظور برآورده سازی کیفیت ادراکی<sup>۱</sup> به میزان لازم، هر یک از چیپ‌های کد شبه نویز را در ضربی ضرب می‌کنیم. به این ترتیب در یک کد شبه نویز، ضربی چیپ  $k$  ام عبارت است از:

$$f(k) = \sqrt{\frac{aud_m(k)^2}{E_{aud_m}}} \quad (1)$$

که در آن  $m$  شماره ی قطعه ی صحبت،  $aud_m(k)$  مؤلفه  $k$  ام در قطعه مذکور و  $E_{aud_m}$  انرژی این قطعه است.

$$E_{aud_m} = \sum_{k=0}^{L_D-1} aud_m^2(k) \quad (2)$$

ضریب بالا موجب می‌شود که مؤلفه ی علامت پیوند متناظر با مؤلفه ضعیف تر در قطعه صحبت، دارای دامنه کمتر و در مورد مؤلفه‌های قویتر صحبت دارای دامنه‌ی بیشتر باشد. به این ترتیب از شنیده شدن مؤلفه‌هایی از علامت پیوند، که با مؤلفه‌های ضعیف صحبت جمع شده اند جلوگیری می‌شود. در ضمن انرژی هر علامت پیوند باید در حدی باشد که با توجه به میزان انرژی هر قطعه، شنیده نشود. به این منظور ضریب زیر را در علامت پیوند هر قطعه ضرب می‌کنند.

$$a = 0.1 \sqrt{E_{aud_m}} \quad (3)$$

ضریب ۰.۱، به روش سعی و خطا و به منظور جلوگیری از شنیده شدن علامت پیوند به دست آمد.

حال اگر کد شبه نویز اولیه را  $DS$  بنامیم، مؤلفه ی  $k$  ام علامت پیوند، قبل از ضرب واحد اطلاعاتی، عبارت است از:

$$w(k) = a.f(k).ds(k) \quad (4)$$

اطلاعات را رشته‌ای از صفر و یک در نظر می‌گیریم:  $Data=10101110 \dots$  به هر قطعه یک باینری از ارقام اطلاعات بالا با ضرب در علامت پیوند اخیر اضافه می‌شود.

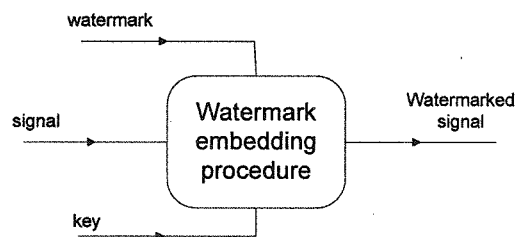
$$WAUD_m = AUD_m + Data(m).W_m \quad (5)$$

در رابطه ی (۵)،  $Data(m).W_m$  علامت پیوند تولید شده برای قطعه  $m$  ام،  $AUD_m$  و  $WAUD_m$  به ترتیب قطعه  $m$  ام صحبت اصلی و صحبت نهان نگاری شده می‌باشند. به طور ساده تر می‌توان گفت که اگر  $Data(m)=0$  باشد هیچ علامت پیوندی به آن قطعه اضافه نمی‌شود و اگر  $Data(m)=1$  باشد علامت پیوند  $W_m$  به آن قطعه اضافه می‌شود.

مزایای این روش واردسازی، عبارت است از ساده بودن عملیات ساخت و واردسازی علامت پیوند و کم بودن پیچیدگی محاسبات. هم چنین تمام اعمال وارد سازی در حوزه زمان

طی سالهای اخیر نهان نگاری از موضوعاتی بوده که بسیار مطالعه شده است [۱]. اساس روش نهان نگاری اضافه کردن یک سری اطلاعات بر روی اطلاعات اصلی است، به طوری که اطلاعات نهان نگاری شده از لحاظ ادراکی با اطلاعات نخستین تفاوتی نداشته، و علامت پیوند چه از لحاظ ادراکی و چه از لحاظ آماری قابل آشکارسازی نباشد.

فرآیند کلی نهان نگاری را می‌توان در شکل ۱ مشاهده کرد [۲].



شکل (۱): فرآیند کلی وارد سازی علامت پیوند

در بیشتر روش‌های آشکارسازی، در نهان نگاری به شیوه‌ی طیف گسترده، تابع همبستگی و یا فیلتر تطبیقی استفاده می‌شود. در [۲] به نحوی مناسبی این روش تحلیل شده است. البته روش‌هایی می‌توان یافت که خارج از این حیطه قرار دارند. از جمله روشی که در این تحقیق به کار رفته است.

## ۲- تبدیل LPC

بیشتر کدک‌های موجود با نرخ بیت کم و مخصوصاً انواعی که در مخابرات سیار استفاده می‌شوند، به دلیل کیفیت قابل قبول روش LPC در نرخ بیت کم، بر اساس این روش طراحی می‌شوند. بنابراین این کدک از اهمیت خاص برخوردار است. این کدک بر اساس خواص با صدا یا بی صدا بودن صحبت طراحی شده است [۴]. در بخش مربوط، اثرات این تبدیل بر روی رشته ی علامت پیوند بررسی می‌شود. با بررسی این اثرات روشی برای آشکارسازی علامت پیوند، به دست می‌آید، در حالیکه صحبت نهان نگاری شده تحت این تبدیل قرار گرفته باشد. از نرم افزار LPC ارائه شده در [۵] جهت شبیه سازی‌های این تحقیق استفاده می‌کنیم.

## ۳- تولید و واردسازی علامت پیوند

در این تحقیق به دلیل خواص مطلوب و مورد نظر کدهای

انجام می‌شود و به این ترتیب مدت زمان نسبتاً کمی را لازم دارد. در بلوک دیاگرام شکل ۲ این روش به تصویر کشیده شده است. خروجی عملگر ضرب نقطه ای در این شکل، برداری است که هر مؤلفه‌ی آن حاصلضرب مؤلفه‌های متناظر دو بردار ورودی است.

#### ع- آشکارسازی علامت پیوند توسط روشی جدید

در این روش، سیگنال اصلی در آشکارسازی موجود است. سیگنال دریافتی را  $RAUD$  می‌نامیم.

$$W_m' = RAUD_m - codec(AUD_m) \quad (6)$$

حال با توجه به اینکه سیگنال دریافتی نهان نگاری شده باشد یا خیر، یکی از دو کمیت زیر را در آشکارساز خواهیم داشت:

$$RAUD_m = codec(WAUD_m + NOISE) \quad (7)$$

برای حالتی که قطعه مورد نظر دارای علامت پیوند باشد و نیز:

$$RAUD_m = codec(AUD_m + NOISE) \quad (8)$$

برای حالتی که قطعه مورد نظر بدون علامت پیوند باشد. در رابطه‌های (۷) و (۸)،  $codec$  بیانگر تبدیل و عکس تبدیل صورت گرفته است، که در این تحقیق  $LPC$  می‌باشد. برای مدل کردن کانال، نویز گوسی مدل گردیده و اثرات آن در بخش مربوط

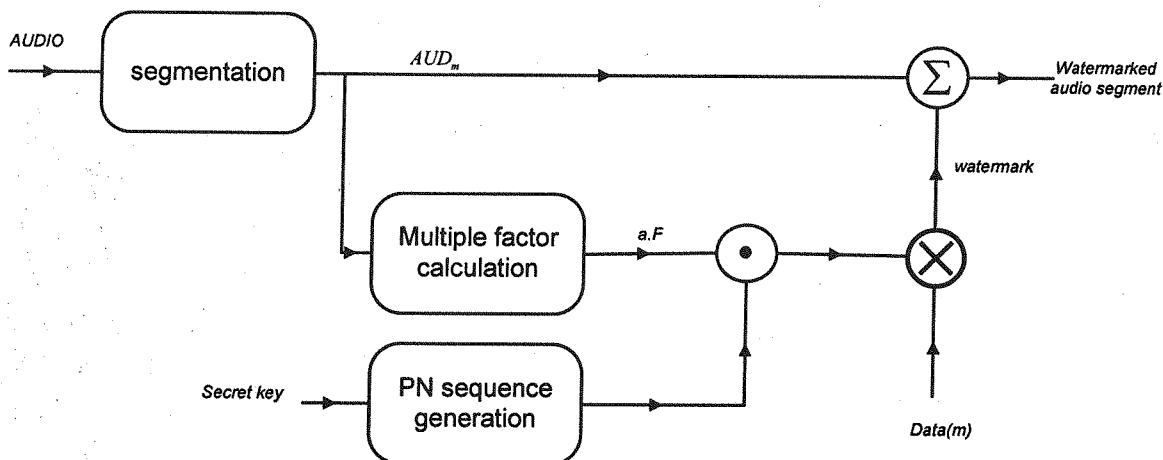
$codec$  قرار گرفته است:

$$err_m = codec(W_m) - W_m \quad (9)$$

کمیتی که به طور مستقیم در این روش آشکارسازی مورد بررسی می‌شود عبارت است از:

$$MW_m' = W_m' - err_m \quad (10)$$

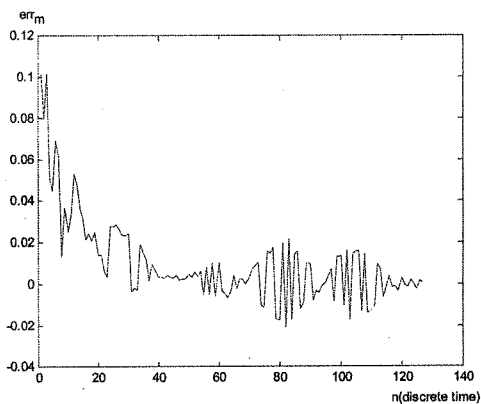
شاید در اینجا به نظر برسد که ساده ترین و بهترین راه آشکارسازی این است که کمیت اخیر را با  $W_m$ ، که آن را در گیرنده مجاز داریم ضرب کنیم و با روش معمول همبستگی و با استفاده از یک حد آستانه مجاز وجود علامت پیوند را آشکار سازی نماییم. ولی باید توجه کنیم که حدود تغییرات  $err_m$  در محدوده تغییرات خود  $W_m$  یا  $W_m'$  است. این تغییرات زیاد موجب خطای زیادی در آشکارسازی می‌شود. برای واضح تر شدن مطالب، به شکل‌های ۳ تا ۷ توجه نمائید. همانطور که در این شکل‌ها مشاهده می‌شود، در حالتی که علامت پیوند در قطعه وجود نداشته باشد، شکل  $MW_m'$  تا حد زیادی شبیه  $err_m$  است و اگر علامت پیوند موجود باشد، شکل مذکور شبیه به  $W_m$  می‌باشد. بین این دو شکل تفاوت قابل استفاده ای وجود دارد و بدین قرار در  $err_m$  نمونه‌های ابتدایی دارای دامنه‌ی نسبتاً بزرگی هستند.



شکل ۲: بلوک دیاگرام وارد سازی

بررسی می‌شود. نکته قابل توجه دیگر اینکه، قطعاتی که به منظور وارد سازی علامت پیوند ایجاد می‌شوند با قطعاتی که مورد پردازش این تبدیل و عکس آن قرار می‌گیرند هم زمان هستند. کمیت مورد توجه دیگر، اختلاف علامت پیوند اصلی وارد شده در قطعه و علامت پیوندی است که تحت تبدیلات

توجه به اینکه خطای آشکارسازی در حالت  $k$  برابر ۱ یا ۲ تفاوت چندانی ندارد، انجام شد.



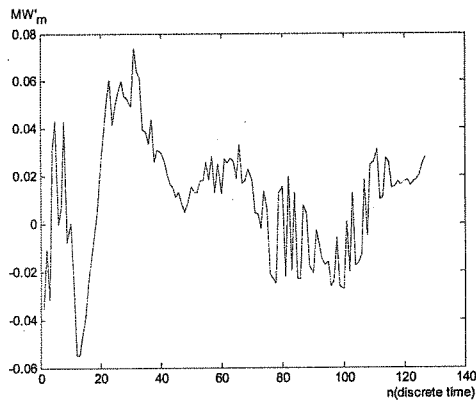
شکل (۵):  $err_m$ ، اختلاف بین  $W_m$  و  $codec(W_m)$

### ۵-۱- تغییرات BER بر حسب توان نویز

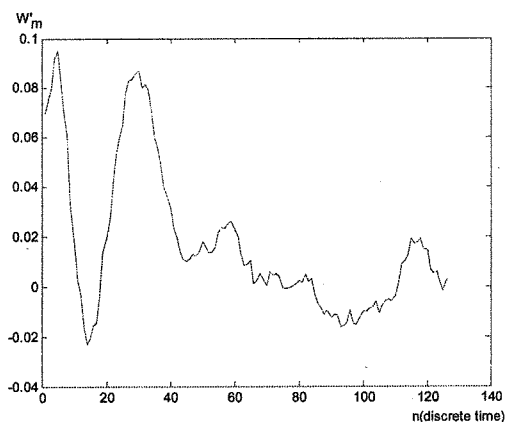
با زیاد شدن توان نویز انتظار می رود که تخریب علامت پیوند بیشتر و در نتیجه آشکارسازی آن با خطای بیشتری مواجه شود [۶]. با صحبت یکسان و طول‌های ۱۲۷ و ۵۱۱ و ۲۰۴۷ برای علامت پیوند، نتایج زیر به دست آمد. منظور از SNR در جداول ۲ تا ۴ نسبت توان صحبت به نویز می باشد. منحنی حاصل از سه جدول اخیر همزمان در شکل ۱۰ رسم شده اند. دیده می شود که در اثر افزایش SNR کاهش BER را در هر مورد خواهیم داشت. ولی از همین شکل مشخص است که در صورتی می توان با قاطعیت گفت افزایش طول علامت پیوند موجب کاهش BER می شود که نسبت سیگنال به نویز از آستانه ای بالاتر باشد.

### ۵-۲- کیفیت ادراکی

این کیفیت به دو طریق کیفی و کمی قابل اندازه گیری است. روش کیفی آن، این است که صدای نهان نگاری شده و در پی آن صدای اولیه را در معرض شنیدن قرار دهند. تفاوت

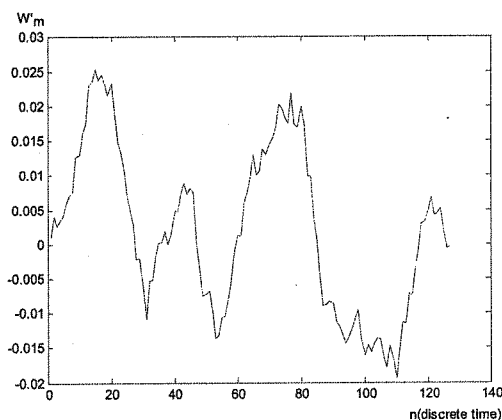


شکل (۶):  $MW'_m$  در حالیکه علامت پیوند موجود است



شکل (۳):  $W'_m$  در حالتی که علامت پیوند موجود است

از همین خاصیت در آشکارسازی علامت پیوند استفاده می شود. به این ترتیب که در آشکارساز،  $MW'_m$  ایجاد می شود و سپس  $k$  نمونه‌ی ابتدای آن با هم جمع شده و با یک آستانه مناسب مقایسه می شوند. البته حد آستانه هم با کمک جمع همین تعداد نمونه از  $err_m$  به دست می آید. به این ترتیب وجود یا عدم وجود علامت پیوند در قطعه مورد نظر، آشکار می شود. در بلوک دیاگرام شکل ۸ این روش ارائه شده است.



شکل (۴):  $W'_m$  در حالیکه علامت پیوند موجود نیست

### ۵- نتایج شبیه سازی

با مقادیر مختلف  $k$ ، و طول قطعه برابر ۱۲۷، نرخ خطا برای  $k$ های مختلف مطابق جدول ۱ به دست آمد. بدین ترتیب مشخص شد که هرچه  $k$  کوچکتر باشد خطا کمتر خواهد بود. ولی  $k$  را برابر با ۲ انتخاب نمودیم نه ۱، به این ترتیب نمونه های بیشتری در آشکارسازی دخیل می شوند و در مورد برخی از قطعه‌ها، تصمیم گیری تنها از روی یک نمونه کار پرخطری بوده و خصوصاً زمانی که علامت پیوند موجود نیست با خطای غیر قابل قبولی مواجه می شویم. پس انتخاب با این احتیاط، و با

### ۵-۳- پیچیدگی محاسباتی

منظور از پیچیدگی محاسباتی، میزان پردازش لازم برای واردسازی و یا آشکارسازی علامت پیوند در صدا است. راه‌های گوناگونی به منظور تعیین کمی این مقدار وجود دارد، ولی یکی از راه‌های ساده و معمول آن اندازه‌گیری مدت زمان لازم برای اجرای آن برنامه توسط ریزپردازنده مورد استفاده می‌باشد [۶]. با ریزپردازنده پنتیوم چهار و توسط نرم افزار *MATLAB 6.5* زمان لازم برای واردسازی و آشکارسازی علامت پیوندها با طول‌های مختلف، مطابق جدول ۵ است.

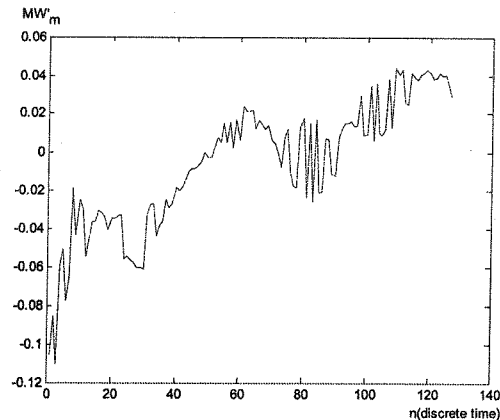
علت تحلیلی سیرهای صعودی و نزولی زمان واردسازی و آشکارسازی را می‌توان این گونه بیان کرد که، در واردسازی علامت پیوند بیشتر زمان مربوط، صرف تولید علامت پیوند می‌شود. به این ترتیب با افزایش طول علامت پیوند این زمان و زمان واردسازی بیشتر می‌شود. در آشکارسازی نیز با افزایش طول علامت پیوند، تعداد قطعاتی که باید مورد فرآیند آشکارسازی قرار گیرند کاهش می‌یابد و در نتیجه زمان لازم برای آشکارسازی کم می‌شود. البته دیده می‌شود که در طول‌های بالا زمان آشکارسازی حالت صعودی و در طول‌های پایین زمان واردسازی حالت نزولی دارد که می‌توان علت آن را با عکس تحلیل بالا برای هر یک از این زمانها پذیرفت. یعنی نهایتاً در مدت زمان آشکارسازی و واردسازی، هم طول قطعات و هم تعداد قطعات اثر گذارند، ولی در آشکارسازی تعداد قطعات و در واردسازی طول آنها مؤثرتر هستند [۷].

### ۶- نتیجه

در الگوریتم یاد شده، روش بسیار ساده‌ای به منظور واردسازی علامت پیوند به کارگرفته شد و بدون اینکه تبدیلی بر روی سیگنال اولیه صورت گیرد علامت پیوند مستقیماً به آن اضافه شد. این در حالی است که معمولاً به منظور مقاوم سازی نهان نگاری، علامت پیوند را در حوزه تبدیلی به سیگنال، اضافه می‌نمایند. ولی در این الگوریتم ما این مقاومت را از طریق بهبود روش آشکارسازی علامت پیوند که مختص تبدیل LPC است ایجاد کردیم. البته در کنار کم بودن پیچیدگی محاسباتی و مدت زمان لازم در واردسازی علامت پیوند، زیاد بودن پارامترهای یاد شده را در آشکارسازی علامت پیوند خواهیم داشت.

محسوس و قابل توجهی بین این دو نیست. به این ترتیب از لحاظ کیفیت ادراکی این نهان نگاری قابل قبول است، چرا که وجود علامت پیوند از طریق شنیدن حدس زده نمی‌شود.

در حالت سنجش کمی نیز از رابطه ی  $SNR$  با تعریف زیر



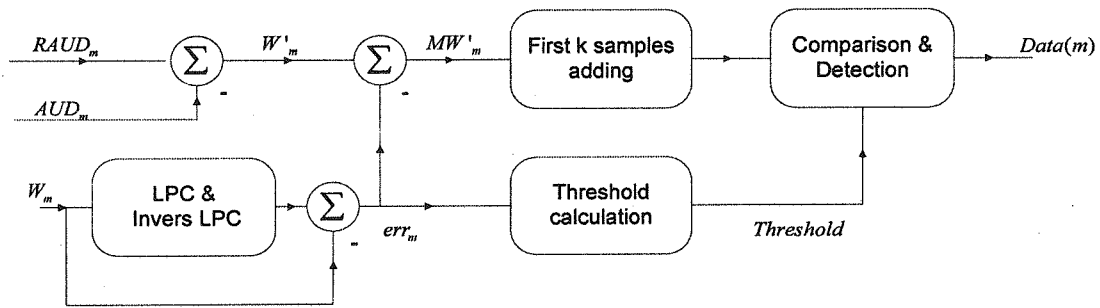
شکل (۷):  $MW'_m$  در حالیکه علامت پیوند موجود نیست

استفاده شود [۶].

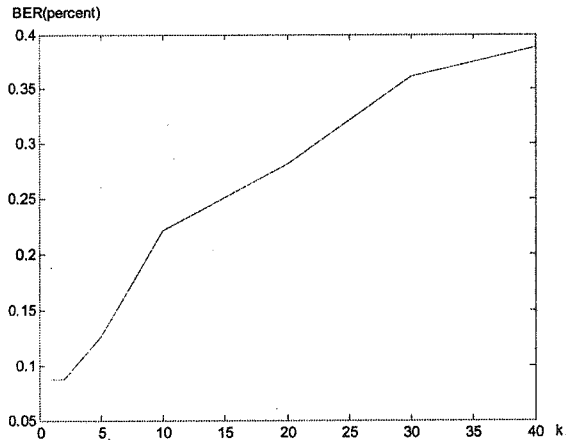
$$SNR = 10 \log_{10} \left( \frac{\sum_{n=0}^{N-1} AUD^2(n)}{\sum_{n=0}^{N-1} (WAUD(n) - AUD(n))^2} \right)$$

$$= 10 \log_{10} \left( \frac{E_{AUD}}{\sum_{n=0}^{N-1} W^2(n)} \right) \quad (11)$$

صحبتی که در اینجا نهان نگاری می‌شود  $AUD$  و تعداد نمونه‌های آن  $N$  است. برای سهولت سیگنالی را که از کنار هم گذاشتن علامت پیوند هر قطعه ایجاد می‌شود را  $W$  نام گذاری کردیم.  $SNR$  برای علامت پیوند با هر طولی و صدای  $s2ofwb$  و دیگر شرایط یکسان برابر  $20 \text{ dB}$  به دست آمد. علت یکسان بودن این کمیت برای طول‌های متفاوت هم ناشی از نحوه تولید هر علامت پیوند است. برای به دست آوردن  $SNR$  بیشتر باید ضریب علامت پیوند اضافه شده را کاهش داد و البته به منظور بهبود و جبران  $BER$  می‌بایست طول علامت پیوند افزایش یابد، که در پی آن کاهش ظرفیت نهان نگاری را خواهیم داشت.



شکل (۸): بلوک دیاگرام آشکار سازی



جدول (۱): تغییرات BER بر حسب k

k	BER
40	0.3879
30	0.3615
20	0.2823
10	0.2216
5	0.1266
2	0.0871
1	0.0871

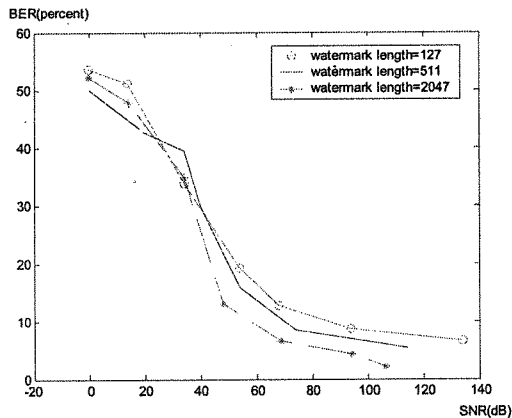
شکل (۹): تغییرات BER بر حسب k

جدول (۳): تغییرات BER بر حسب سیگنال به نویز با طول علامت پیوند ۵۱۱

SNR(dB)	BER
113.8986	0.0522
73.8504	0.0851
53.8196	0.1596
39.9074	0.2979
33.8562	0.3936
19.8595	0.4255
0.2486	0.5000

جدول (۲): تغییرات BER بر حسب سیگنال به نویز، با طول علامت پیوند ۱۲۷

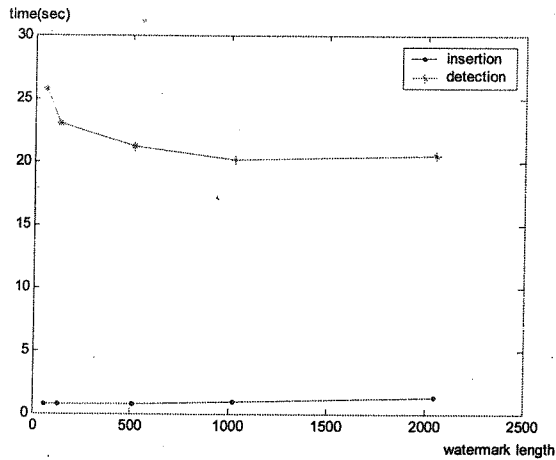
SNR(dB)	BER
132.7975	0.0660
93.8982	0.0871
67.8219	0.1266
53.8771	0.1926
33.8286	0.3377
13.8452	0.5119
-0.1827	0.5256



شکل (۱۰): تغییرات BER بر حسب SNR

جدول (۴): تغییرات BER بر حسب سیگنال به نویز با طول علامت پیوند ۲۰۴۷

SNR(dB)	BER
106.1768	0.0215
94.1257	0.0425
68.715	0.0650
48.1159	0.1304
34.1631	0.3478
14.1134	0.4782
-0.2294	0.5217



شکل (۱۱): زمان واردسازی و آشکارسازی بر حسب طول علامت پیوند

جدول (۵): تغییرات زمان واردسازی و آشکارسازی علامت

پیوند بر حسب طول آن

Watermark length	Insertion timing(sec)	Detection timing(sec)
۶۳	۰.۷۵۱۰	۲۵.۷۸۳۰
۱۲۷	۰.۷۳۵۰	۲۳.۰۶۲۰
۵۱۱	۰.۷۵۰۰	۲۱.۱۴۱۰
۱۰۲۳	۰.۹۲۱۰	۲۰.۰۹۱۰
۲۰۴۷	۱.۲۶۶۰	۲۰.۴۶۶۰
mean	۰.۸۸۴۶	۲۲.۱۰۸۶

## ۸- زیر نویس ها

- ۱. watermarking
- ۲. robustness
- ۳. insertion
- ۴. watermark
- ۵. m-sequence
- ۶. perceptual quality

## ۷- مراجع

- Christine I.Podilchok ; Edward J.Delp,"Digital Watermarking: Algorithm and application",IEEE Signal processing Magazine, Pages:33-35, 2001. [۱]
- Mitchell D.swanson; Ahmed H.Tewfik,"Multimedia Data-Embedding and Watermarking Technologies", proceedings of the IEEE, Vol.86, pages: 1064-1069, 1998. [۲]
- Darko Kirovski; Henrique S.Malvar,"Spread Spectrum Watermarking of Audio Signal",IEEE Transactions on Signal Processing, Vol.51,NO.4,Pages:1021, April 2003. [۳]
- .A.RAZI," Survey & Simulation of Speech Coding Standard & Techniques for Mobiles Systems " Amirkabir university of technology, Electrical Engineering Department, M.Sc.Dissertation, page:18, 2001. [۴]
- <http://www.yov408.com/html/tutorials.php>. [۵]
- J.D.Gordy; L.T.Bruton."Performance Evaluation of Digital Audio Watermarking Algorithms",Proc.43<sup>rd</sup> IEEE Midwest Symp. On Circuits and Systems,Lansing MI,Pages:456-459, 2000. [۶]
- دوست، رقیه؛ پایان نامه کارشناسی ارشد "بهبود نهان نگاری صحبت در مخابرات سیار"،حسن آقائی نیا، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، ۱۳۸۱. [۷]